DANMARKS STØRSTE DATABLAD

DECEMBER 1989, NR. 12
(2/11 - 7/12)
KR. 19,50

JOYSTICK
ALT OM SPIL

ALT OM JULENS MANGE NYE COMPUTER-SPIL

Bag kulisserne:
SÅDAN BLIVER DATA-VERDENEN I 1990!

Gigant- konkurrence:
VIND DIN EGEN TRANSPORTABLE ATARI "LYNX"!

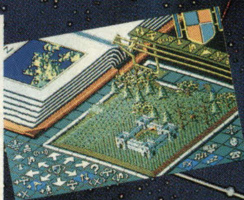
Her er de:
ÅRETS BEDSTE PRINTER- KØB

KLIP UD OG TJEN PENGE:
GRATIS RABAT-KUPONER
VÆRDI OVER 2.500,00 KR.

Masser af klip-ud kuponer inde i bladet. Kan bruges over hele landet, giver RABAT på spil, seriøs software, joysticks, printere, dataudstyr, disketter!

Afsløring:
DE BEDSTE AMIGA-SPIL





PLUS: BITHITS · BUDGIES · PRINTOUT · TIPS & TRICKS · MAILDROP · GAMECHECK · ADVENTURES

Gør-det-selv Joysticket..!

Her får du de sidste hotte nyheder til din spillemaskine.

Bedste GAMESCENTER.
Største udvalg.
Det er LEG & DATA.



SEGA spil:

World Grand Prix	298,-
Thunder Blade	298,-
Bomber Raid	298,-
Lord of The Sword	298,-
Altered Beast	298,-
Double Dragon	298,-
Kenseiden	298,-
R-type	348,-
Poseidon Wars (3D)	298,-
Blade Eagle (3D)	298,-
Rambo III (pistol)	298,-
Rescue Mission (pistol)	298,-
Rampage	348,-
Cyborg Hunter	348,-
Bomber Raid (pistol)	348,-
Miracle Warrior	348,-
Out Run (3D)	298,-
Gangster Town (pistol)	298,-
California Games	298,-
Ghost Busters	298,-
Zaxxon (3D)	298,-
Shinobi	298,-
Wonder Boy 2	298,-
Secret Command	298,-
Kung Fu Kid	298,-
Pro Wrestling	298,-
Ghost House	238,-
My Hero	238,-

NINTENDO spil:

Super Mario 2	448,-
Legend of Zelda	448,-
Top Gun	398,-
Ikari Warriors	398,-
Ghost'n Goblins	398,-
Robowarrior	398,-
Rad Racer (3D)	398,-
Wild Gun man (pistol)	348,-
Gumshoe (pistol)	348,-
Mach Rider	348,-
Tennis	348,-
Golf	348,-

Nu er det her: Saml-selv Joysticket 148,-

Danmarks-premiere: Det revolutionerende Gør-Det-Selv joystick, som alle kan samle på under 30 minutter med kun en skruetrækkers hjælp! - Kvaliteten er helt i top: 4 microswitches, håndformet pistol-greb og med frit valg mellem 5 forskellige farver: Orange, gul, blå, grøn og rød. Leveres i pose.

Musemåtter:

I 2 farver enten rød eller blå, bedste kvalitet.
Normalpris kr. 98,-.
Leg & Data pris .... kun 59,50

Rensediskette 3 1/2"	44,50
Rensediskette 5 1/4"	39,75
Disketteboks m. lås 3 1/2"	98,-
Disketteboks m. lås 5 1/4"	98,-

Hør også på spil til Atari VCS2600, Commodore 64, Amstrad, Amiga og Atari XE

SEGA Master System Plus 1.395,-

med lyspistol og 3 spil

SEGA Master System Super 1.695,-

med lyspistol, 3D-briller og 2 spil
SEGA lyspistol .... 398,- SEGA 3D-briller 495,-

NINTENDO spillekonsol 1.595,-

med 1 spil
NINTENDO lyspistol
398,-



4 MÅDER AT BESTILLE PÅ:

1: Forudbetaling. Vi sender portofrit over hele landet.
2: Beløbet indsættes på gironr. 5742978. Skriv på talonen de ønskede varer. Portofri forsendelse over hele landet.
3: Ring på telefon 75360832 og bestil dine varer.
4: Kom i forretningen.

DANMARKS STØRSTE GAMES CENTER..!

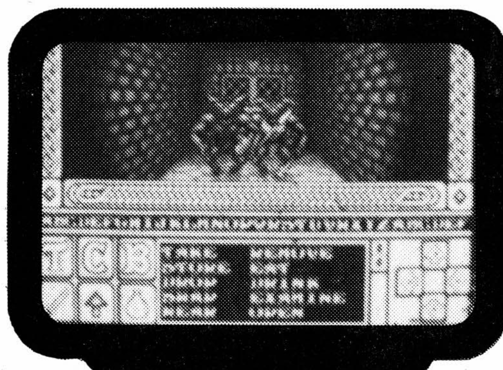
LEG & DATA

Korsgade 12 - 6600 Vejen - Telefon 75 36 08 32 - Telefax 75 36 47 99

>CHECK-IN

NR 12, DECEMBER 1989 - DANMARKS STØRSTE DATABLAD

Der er gang i tasterne landet over, ikke mindst fordi vi nu nærmer os den kolde tid hvor intet varmer bedre end at putte sig op ad en lun monitor. Derfor er JOYSTICK, DK's største med nyt om data, hos dig igen: Fyr spilleknappen i bund og tryk den af, nu skal der for alvor action på drengen! - Komplet med alle de friskeste news...



Galdregons Domain fra Pandora er helt suveræn. Previews, side 32



Hver måned kan du læse om de sidste nye skrig af spil i Comming Shortly

BLADCHEF: N. Fosbøl Hansen (ansv). **REDAKTIONSCHEF:** T. Witzansky. **REDAKTION:** B. Brix. **PRODUKTIONSCHEF:** R. Kirkegård. **ADMINISTRATION:** G. Haunstrup. **MEDIECHEF:** J. Lehrmann. **ABONNEMENT:** M. Frodin, N. Henriksen. **AD & LAYOUT:** Kreative Koncepts. **ADMINISTRATIONS-ADRESSE:** Selektiv Bladene, Rådhusstræde 11, 1466 København K. **TELEFON:** 33 15 10 99. **TELEFAX:** 33 15 19 06. **DATAMAIL:** 33 15 06 99. **GIRO:** 8 66 00 50. **SELEKTIV BLADENE** er den danske del af SPW-PRI Inc., der udgiver magasiner i 22 lande verden over. **SATS/MONTAGE:** Nord Sats. **ISSN:** 0905-104X. **COPYRIGHT, DK:** 1989, HV51562 ApS.

KONTROLLERET OPLAG
3 2 . 1 2 7

Kun i Joystick



Bagsiden af BBS'erne

Tag med Dr. Duf ned i den forunderlige BBS- verden - fyldt med spil, sjov og ballade.

Selv om BBS'erne primært handler om programmer, er der også bagside af BBS'erne.
Du kan nemlig altid få hjælp til dine computerproblemer eller spil.
Der er nemlig ikke noget værre end ikke at kunne komme videre i et fedt adventurespil, efter at have prøvet og prøvet de første tusinde gange. Da jeg gik igang med Leisury Larry skete det for mig et halvt hundrede gange... Og hvem skal man dog få til at hjælpe sig?
Her er BBS'erne guld værd. De har nemlig et såkaldt "konferenceområde", hvor man simpelthen kan få hjælp til alt - ligefra programmeringsspørgsmål til husholdningsopskrifter og så selvfølgelig spil. Visse BBS'er har endog brevkasser som beskæftiger sig med politik, sex, Greenpeace osv.
Nå, men tilbage til mit problem. Det drejede sig om, at jeg overhovedet ikke kunne komme videre med Larry, da han havnede på en flyvemaskine, da der hele tiden var en fed mand som hele tiden skulle maltraktere Larry. Jeg ringede så op til min ynglingsdatabase og fandt konferenceområderne. Herunder valgte jeg så spil-brevkassen og søgte efter spørgsmål/svar vedr. Larry.
Og det tog mig 2 minutter at finde svaret til mit længe spurgte spørgsmål. Jeg var simpelthen overlykkelig, men snart skulle jeg igen bruge BBS'en til igen at få svar på et nyt spørgsmål.
Nu er jeg gået igang med at programmere i Pascal, og hvis der er noget værre end at sidde og læse fede manualer igennem, så ved jeg ikke hvad det skulle være. Igen bruger jeg BBS'erne til at spørge løs om alt mellem himmel og jord. Ja, faktisk ejer jeg ikke et leksikon efter at jeg fandt ud af, at der var noget der BBS.
Af andre områder kan nævnes: Kontaktsøgning, hackernyheder, køb og salg af EDB-software og hardware, bognyt, filmnyt, reservedele til biler m.m.

Og så tilbage til spillene

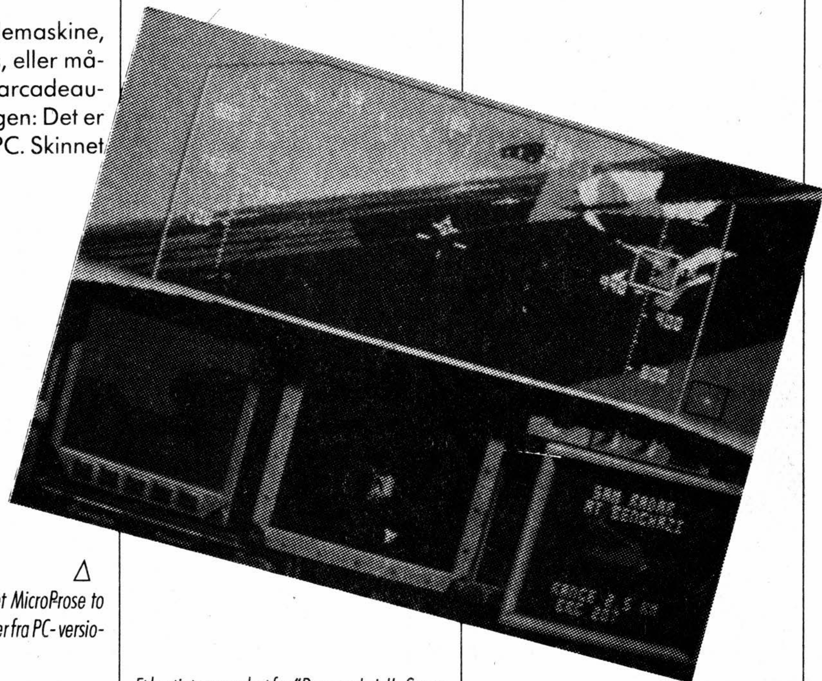
Her til sidst vil jeg lige give dig et par tips om de sidste nye programmer, som jeg har downloaded. Det første program er Flushot, som er et fortrinligt program der finder alle de ondskabsfulde viruser på programmer. Det er let at installere, og det kan finde helt op til 25 forskellige virusser, så det er måske en god ide at få fat på det program, hvis du bruger COPY- kommandoen et par gange om dagen.
Det andet program hedder Swap og fåes hos Luna Landing. Det er fantastisk godt, hvis du af og til mangler lidt hukommelse i din computer - specielt hvis du kører mange residente programmer. Du kan nemlig koble et resident program fra, mens du kører et andet, som optager mere hukommelse, end din maskine har.
Afslutningsvis er der kommet en ny version af Lharc-udpakkeren, som er fortrinlig. Hvis du ikke ønsker at bruge en bunke disketter til at kopiere programmer ned på, ja så hent for guds skyld Lharc 113.b. Den fåes hos næsten alle baser. Roger and over - untill next time on this BBS, Adios.

TO MANDE-ÅR BAG "STRIKE EAGLE II"

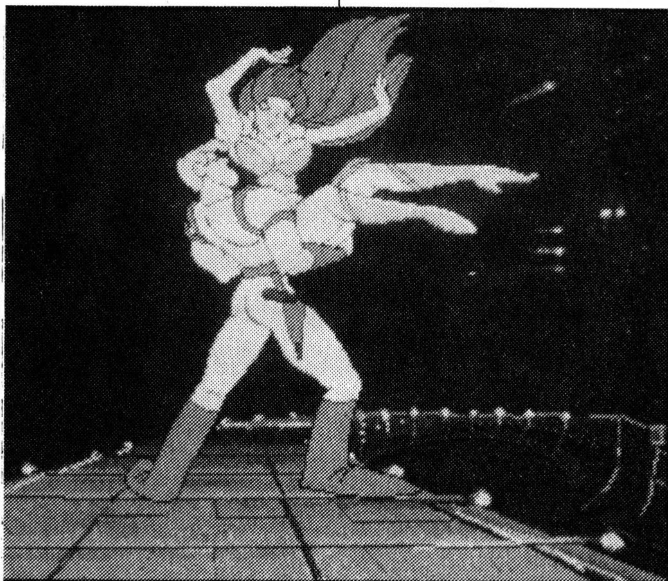
■ Det har taget næsten to mande-år at få programmeret "Strike Eagle II", det seneste fly-game fra Microprose (se testen i dette nummers GameCheck-sektion).

Et mandeår udregnes ved at lægge antal timer sammen og gange resultatet med antal personer involveret for derefter at omsætte dette tal til uger, måneder eller måske sågar år! Folkene, der knoklede løs på spillet, var medstifteren Sid Meier fra Microprose sammen med Andy Hollis (programmering), Bruce Shelley (grafik), Max Remington (mere grafik), Mike Haire (intro-skærme mv), Murray Taylor (flere introer), Alan Roireau (idé), Chris Taormino (gameplay), Russ Cooney (mere gameplay) og Jeff Biggs, der skrev manualen - en hel lille bog, der vanen tro fra Microprose er noget af et digert værk at æde sig igennem. (Hvem dælen har lavet lyd på spillet? Red.)

Spillet udmærker sig bl.a. ved at udnytte PC'ernes VGA-grafikchip på en måde, så der kommer en fadet horisont-baggrund, som normalt ikke kan presses ud af en PC: Det ligner mest af alt noget fra en 16-bits CD-baseret spillemaskine, f.eks. Segas Genesis, eller måske endog en super-arcadeautomat. Men tro om igen: Det er bare en "dødssyg" PC. Skinnet bedrager...



△ Ialt har "Strike Eagle II" kostet MicroProse to mandeår. Dette skærmbillede er fra PC-versionen.



Et hurtigt screenshot fra "Dragons Lair II - Space Age". Dette er Amiga-udgaven. ▽

DRAGON'S LAIR II

■ Glæd dig, hvis du er Amiga-ejer eller Atari ST- ejer: "Dragon's Lair II" er ved at være på gaden, komplet med en grafik, der næsten hensætter en til at tro, at man spiller CD med tegneserie-grafik og det hele.

II'eren har fået undertitlen "Space Age", og det er som med I'eren firmaet Readysoft, der står bag. Mere nyt i næste måned, samme tid, samme sted.

Endnu en frisk omgang fax-nyt, direkte fra Mr. Newsroom:

...PRINTOUT

ALL THE NEWS THAT'S FIT TO PRINTOUT...

Nyheder indsamlet af Rasmus Kirkegaard Kristiansen og Torben Fleisdorf. Nyhedsredaktionen: 33 15 10 99

...gt News

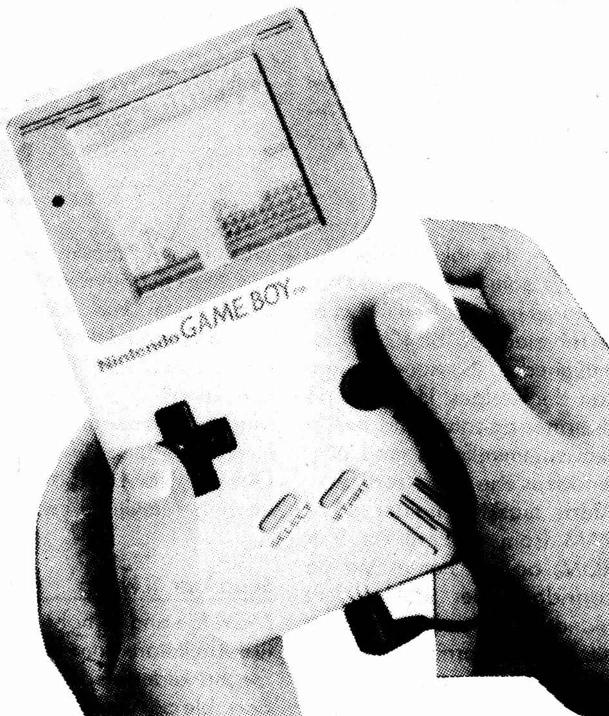
"- Så er vi på banen igang med hotte rand-bemærkninger og spændende dit og dat fra software-verdenens moguler. Første historie er et hjertesuk, vi fik ind fra THE EDGE (dem med GARFIELD-spillene). De klager over, at vi i sidste Joystick kun ville give 58% i karakter til deres "Gaffe i Sneen"-spil, men sådan er livet, drenge ... Mere hjertesuk fra THE EDGE kommer over, at de netop lige har lanceret en ny serie billigspil til AMIGA og ATARI ST. Serien, der ikke sælges under The Edge navnet, men istedet kommer til at have fællesnævneren "RAD", koster i England 9,99 pund pr spil. Og blot et par dage efter premieren meddelte konkurrenten CODE-MASTERS, at de også lancerede en serie 16- bit Amiga og ST billigspil. Pris: 5,99 pund pr stk. ... For øvrigt, nu vi er ved CODE-MASTERS: Rygter har det, at de nu vil ind på hardware-markedet, og ifølge de pålidelige kilder får vi allerede produktet at se inden jul i år: Det bliver et interface, der er designet sådan at udvalgte computere ved hjælp af dette kan loade spil ind fra en almindelig CD- PLADEspiller. Blæret ... Vil du se de seneste computerspil "in action" på din egen tv-skærm, er der nu mulighed for at få udvalgte klip frem takket været et nyt blad kaldet ACTION SCREENPLAY. Bladet, der kun udkommer i England, er faktisk ikke et blad, men en videofilm med optagelser fra en lang række spil. Og er du i LON-

SPIL TIL GAMEBOY

■ Rygter vil vide, at der er kamp mellem Ataris Portable Entertainment System (også kaldet Lynx) og Nintendos Game-Boy: Begge firmaer forsøger at overtale softwarehusene til at lave spil til kun deres maskine, og for at afholde dem fra at hjælpe konkurrenten, siges det endda, at de er gået så vidt som til at betale penge til et softwarefirma, hvis de lover ikke at programmere spil til "den andens" maskine. Sygt...

-Og nu vi er ved Game-Boy fra Nintendo: Der er allerede kommet nye spil til den, så nu venter vi blot på at selve maskinen skal komme. Vi skrev allerede om den for hele tre måneder siden her i JOYSTICK (som det første danske blad, takket være nyheder fra et internationalt net af søstermagasiner verden over), og knap nok er den lanceret i USA, før det vælter frem med nye spil fra uafhængige softwarefirmaer samt fra Nintento selv.

Et af dem hedder "Boxxle". Det er lavet af firmaet FCI (150 E. 52nd Street, New York, NY 10022, USA) og handler om stakkels Willy, der skal købe en gave til sin kæreste, men først skal finde den rigtige. Det gør han ved at besøge en flok stormagasiner, hvor han skal flytte rundt på en masse kasser, sådan at de til sidst dækker samtlige prikker på skærmen. Det lyder altsammen let nok, men det svære er, at man hverken må komme til et sted, hvor man ikke kan flytte nogle kasser, eller et sted, hvor der ikke burde være en kasse. Sjovt lille spil, ikke mindst fordi du selv kan designe dine spilleskærme, og også fordi der er en one-move back-up knap, så du kan fortryde et enkelt træk tilbage!



NYT SPIL FIRMA

■ Sig goddag og hejsa til et helt nyt spilfirma, der har banket sig op på den brogede engelske software-scene: "Vivid Image Developments Ltd."

Oversat til ny-dansk betyder navnet noget i retning af Livagtig Image-Udvikling, og det er ikke en helt forkert beskrivelse af spilfirmaets arbejde: Deres produkter er nemlig meget livagtige, med en grafik, der siger "Gå hjem og vug, Cinemaware" og derfor faktisk ligner noget, der er klippet ud fra en film om den virkelige verden (du ved nok, den udenfor monitorens pixelflimmer).

Første spil fra Vivid Image Developments er "Hammerfist", et grafisk ekstravaganza, som eksperternes testhold har set nærmere på i denne måneds GameCheck-sektion. Spillet udmærker sig ved en utrolig grafik, og så er det iøvrigt det første spil, der udover de "almindelige" versioner også fås i en udgave til spillemaskine-konsollen Konix Multi System (en utrolig sag med indbygget rat, diskdrev og meget meget mere - se bl.a. forrige JOYSTICK for mere info eller ring på 33 15 10 99 og bestil bladet, hvis du ikke har det).

De tre bag Vivid er Mev Dinc, John Twiddy og Hugh Riley.

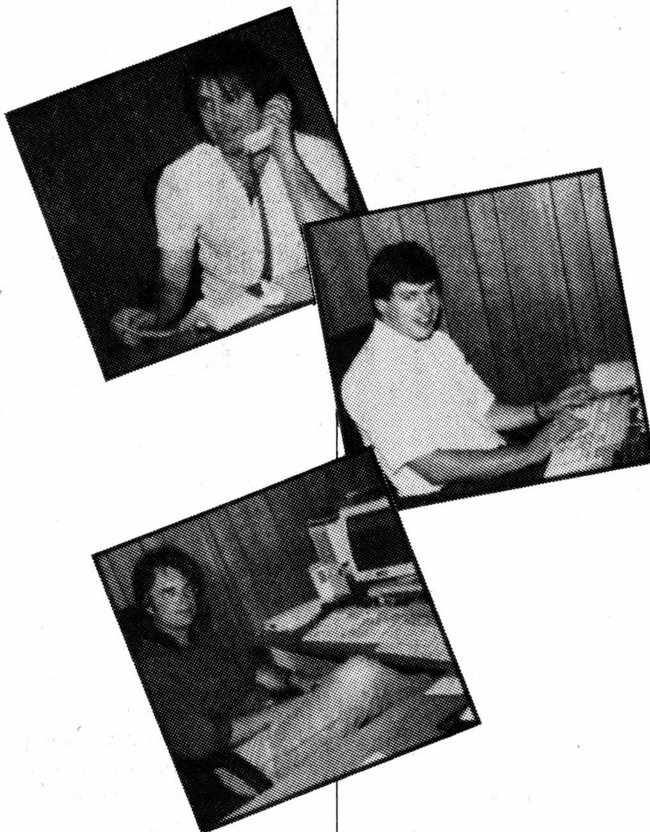
Mev Dinc har lavet "Gerry the Germ", "Prodigy", "Knightmare", Amstrad-versionen af "Enduro Racer" samt "Last Ninja 2". Han står også bag Konix-udgaven af "Hammerfist".

John Twiddy har lavet en hel del C64-spil i sin tid, og han er et kendt programmørnavn takket være blandt andet 64'er-udgaverne af "Last Ninja", "Last Ninja 2", "Tau Ceti" og "Ikari Warriors". Han står også bag

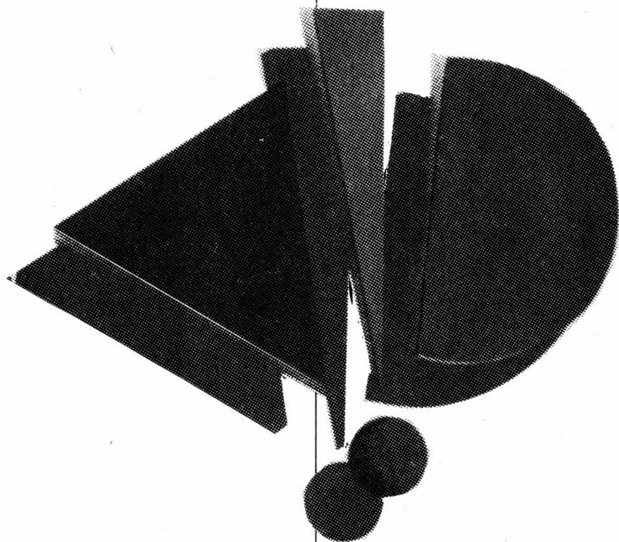


Der er allerede kommet nye spil til Gameboy. Nu venter vi blot på, at maskinen skal komme.

"Hammerfist" i Commodore 64-versionen, men har nu ligesom Mev Dinc besluttet sig for sidenhen kun at koncentrere sig om 16-bit spil, heriblandt især spil til Konix Multi System samt det nye Sega Genesis 16-bit tv-spil, komplet med CD-ROM spil og alt det lir.
Hugh Riley, den tredie del af "musketererne", er en grafiker, der blandt andre ting kan bryste sig at at have produceret billederne til "Bangkok Knights", "Predator", "Last Ninja"-spillene samt "Dominator".
En imponerende trio, der med deres nye "Hammerfist" beviser, at de godt kan lave gode spil og samtidig lover spændende tider for fans af kvaliware. Hold øje med Vivid Image Developments. Dem vil man komme til at høre mere til i den meget nære fremtid, ikke mindst her i bladets spalter.




Folkene bag Vivid Image Development, oppefra og ned: Mev Dinc, John Twiddy og Hugh Riley.




Sådan ser logoet ud fra Englands (og verdens) nyeste software-firma: Vivid Image Developments, forkortet V.i.D.

DE MEST "IN"

■ Her er den sidste nye liste over de mest "in" software-udviklingshold lige nu:
1: Bitmap Brothers (Xenon I, II og Speedball)
2: Team Argonaut (Starglide I, II og Afterburner)
3: Graftgold (Uridium, Flying Shark, Rainbow Islands)
4: Denton Designs (Shadowfire, Frankie Goes, Gift from the Gods og det nye Eye of Horus, testet i dette nummer).
5: Søren Grønbech (Datastorm).

DON, bør du næsten købe seneste udgave: Prisen er kun 4,99 pund (eller omkring 60-70 kr., alt efter kursen) og filmen - eller bladet, om du vil - varer i halvanden time ... Den nye film "DYBET" kommer som computerspil engang i det nye år. Det er ACTIVISION, der har sikret sig spil-rettighederne til filmen, der på engelsk hedder THE ABYSS og er lavet af JAMES CAMERON, der også stod bag et andet Activision-spil: ALIENS ... Firmaet DESTINY SOFTWARE er gået nedenom og hjem ... Det er firmaet SOFTWARE HORIZONS også. Sidstnævnte, der var ejet af en ung og håbefuld 23-årig, efterlod sig gældsposter svarende til mere end 4 millioner danske kroner. Og så havde de endda ikke engang været "in business" i et år ... Et nyt engelsk softwarefirma er derimod startet op i ruinerne, nemlig DIGITAL MAGIC SOFTWARE, også kaldet DMS. Lad os håbe de her mere held i sprøjten. Deres første spil hedder "DRIVIN' FORCE", og kommer i første omgang til Amiga (december) og Atari ST (januar). Næste spil, der får premiere i februar (tror de selv), bliver et helikopter-spil med masser af skyderi ... Hvis du alligevel skal til USA eller CANADA en af de nærmeste dage, så stik hovedet indenfor på COMDEX, der i år foregår mellem den 13. og den 17. november i LAS VEGAS, Nevada, eller besøg udstillingen WORLD OF COMMODORE, der finder sted fra den 30. november til den 3. december i TORONTO, Canada. Er du heldig, møder du 2 af JOYSTICK's udsendte korrespondenter derovre, herunder Mr. Newsroom ... Hvad siger du til en AMIGA 2000, der er konstrueret, så den er transportabel og indbygget i en attachemappe? Det er realiteter, og det er firmaet MICRO-

...PRINTOUT

ALL THE NEWS THAT'S FIT TO PRINTOUT...

Nyheder indsamlet af Rasmus Kirkegaard Kristiansen og Torben Fleisdorf. Nyhedsredaktionen: 33 15 10 99

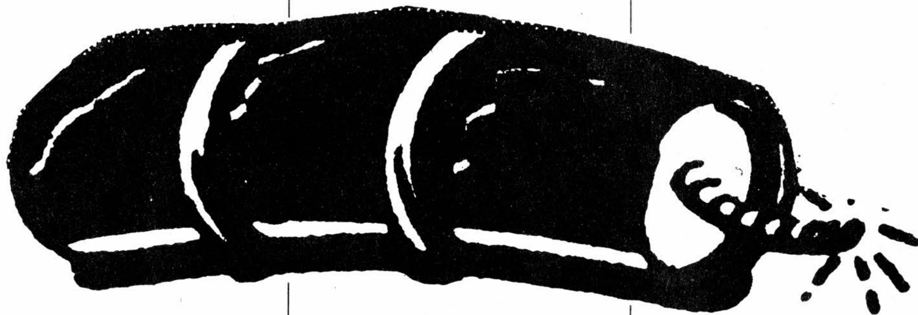
MOMENTUM i USA, der står bag. Deres Amiga er specialbygget, så den ikke kører på ledninger, men på batteri, og desuden er der i attache-mappens låg lagt et 9-tommers stort plasma-display. Mere info? Skriv til MM, 100 Brown Avenue, Johnston, Rhode Island, 02919, USA ... Fra firmaet SUBLOGIC, der er kendt som et meget seriøst firma og vel nok den førende producent af realistiske, meget virkelighedstro fly-simulatorer (tag bare "FLIGHT SIMULATOR II" som et eksempel), er nu kommet et knap så virkelighedstro spil, nemlig "UFO". I bedste Sublogic-stil er også "UFO" en simulator, men istedet for at flyve Cessnaer, F16'ere eller noget andet med vinger, sidder du bag styrepanelet i intet ringere end en flyvende tallerken. Værd at prøve, ikke mindst fordi spillet er godt proppet med en masse "special effects", som andre flysimulatorer af gode grunde næppe kan have. Spillet fås til PC ... Et hurtigt tip til de af SEGA-ejerne, der spiller "MY HERO": Når du er oppe imod Mohikaneren, så skal du kun bruge slag eller høje spark. Når du har overvundet ham, får du to ekstra liv som bonus ... Firmaet EUROTRADE i Finlandsgade i Århus slår sig i disse måneder op i internationale blade som leverandør af verdens største Amiga, en model ombygget til Tower, som leveret komplet "med det hele". Godt skuldret, Eurotrade ... Fra det engelske PRISM LEISURE er der blevet sat kraftigt ind i kampen for at få fat på det lukrative Amiga-marked for billigspil. De har nemlig købt rettighederne til omkring 60 halvgamle 16-bit spil (herunder "FOOTBALL MANAGER", "HOTSHOT" og "THAI BOXING") og vil genudgive disse i nye pakninger til en pris af kun 5,99 pund - den danske

ER DU AMATØR-PROGRAMMØR?

■ Hvis du er en amatør-programmør, der gerne vil "opdages" af de store i branchen, men endnu mangler nogen afpudsning før dine mesterværker har professionel kvalitet, så har JOYSTICK løsningen på dine problemer:
Skriv et pænt brev til det engelske firma Digital Dynamite og fortæl om dine meriter (send ikke programmer med endnu). Hils fra os, og udbed dernæst info om hvordan du skal sende dine programmer ind og hvor meget du vil få for dem. Så vil du snart modtage brev tilbage. Firmaet planlægger nemlig at udgive en serie programpakker (en ny hver måned), hvor udvalgte amatør-programmører viser deres bidrag. På hver pakke skal ligge omkring 16 programmer, hvoraf de 11 bliver spil og de sidste fem bliver hjælpeprogrammer eller andet, der ikke direkte kan klassificeres som spil, f.eks. demos eller musik.
Helt professionelt behøver det, du sender ind ikke at være, for Digital Dynamite kan godt rette op på det værste, men programmet skal dog være nogenlunde færdigt. Og husk: KUN Commodore 64.
Adressen er: Digital Dynamite, 54 Watermill Road, Fraserburgh, Grampian, Scotland AB4 5RJ, United Kingdom.

Tjen penge på dine programmør-evner. Digital Dynamite giver dig en chance.





NYT FOR ST- FREAKS

■ Det er ikke hver dag, der kommer nye genlocks til ST'erne. Men i dag er dagen, hvor du kan mixe ST'ens RGB- output (Red, Green, Blue - rød, grøn, blå) med signalerne fra en videomaskine. Prisen for "Multigen", som det nye produkt hedder, bliver omkring 3000 kroner, og at dømme efter vore tests er kvaliteten så nær det professionelle, som man kan komme i prisklassen under 10.000 bananer. Endnu kendes en dansk importør ikke, så derfor er du desværre nødt til at kontakte englænderne direkte: Digita, Black Horse House, Exmouth, Devon EX8 1JL, England.
Fra firmaet Intelligent Music (Box 8748, Albany, New York 12208, USA) er "ST RAM" ved at være færdig-udviklet. "ST RAM" er designet så ST-ejere kan køre multitasking, og det er en fordel når MIDI-programmer skal køre sammen med f.eks. tekstbehandling, regneark eller andet. ST RAM holder styr på ialt op til 6 forskellige programmer samtidig, og det er ikke kun en "switcher", der skifter mellem programmerne - de forskellige programmer kører nemlig rent faktisk samtidig, endda uden nedsat hastighed.

LAVPRIS AMIGA-SPIL FRA C.M.

■ C.M., bedre kendt som Code-Masters, er et engelsk softwarefirma ledet af to drenge, der absolut ikke bliver kønnere med alderen: Richard og David Darling.
Nu er Code-Masters fast besluttet på at erobre en pæn bid af markedet for Amiga-spil: I hvert fald lancerer de om få uger en stor serie Amiga-disketter, der i England får en pris på bare 6 pund (5,99). Omregnet til danske kroner og med tillæg af lidt importør- samt forhandler-avance vil prisen herhjemme bliver i nabolaget af 99 kroner, og det er stadig laveste pris hidtil for Amiga-spil.
Første titel bliver "Nitro Boost Championship", der bedst kan karakteriseres som en up-dateret udgave af Stuntman, hvorefter kommer 16-bit udgaven af "Treasure Island Dizzy" (programmeret af Oliver- tvillingerne).

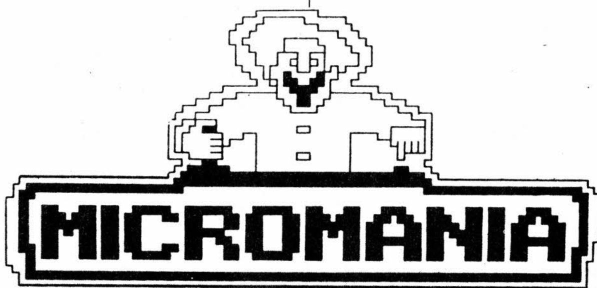
Richard og David Darling, ejerne af Code-Masters, har lanceret en ny række Amiga-spil, der i Danmark vil kunne fås for bare 99 kroner!



BILLIGE GAMES PR POST

Micro-Mania. En ny dansk afdeling af et internationalt postordre-firma, der har specialiseret sig i at sælge de sidste nye spil og cartridges til lavpris.





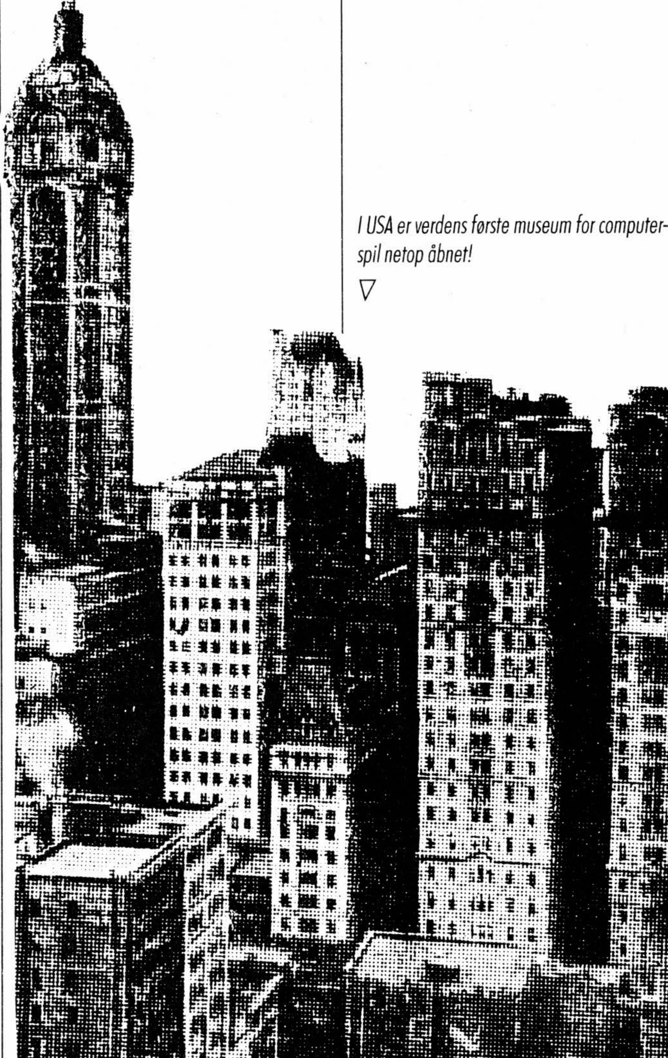
■ Spilfans skal glæde sig i denne tid, ikke bare fordi julesneen snart står klar og hvid, men også fordi der - såvidt redaktionen er informeret - om kort tid åbner et stort landsdækkende postordrefirma i hovedstadsområdet.
Endnu ved vi ikke meget om det nye foretagende, men ud fra en pressemeddelelse kan vi dog se, at "MICRO-MANIA", som firmaet hedder, vil sælge dataspil og cartridges til Danmarks absolut laveste priser. Samtidig lover de at have landets uden konkurrence allerstørste udvalg, og som om det ikke var nok, står desuden, at de selv importerer de fleste spil fra udlandet og på den måde er først med det sidste nye fra soft-fronten.
Mere nyt om MICRO-MANIA i næste nummer når vi ved noget mere om discount-nyskabelsen.

pris ventes at blive omkring 99 kroner, ikke dyrt for originale Amiga-disketter med noget på ... Det længere ventede BRUCE WILLIS spil fra ACTIVISION, "DIE HARD", kommer nu på markedet. Activision har lovet at have det klar inden jul, men meddeler samtidig, at der alligevel ikke som ventet har været danske programmører med i forarbejdet ... Fra MICROPROSE forlyder det, at deres seneste spil "STUNT CAR RACER" har kostet over 200.000 kroner at producere. Alene grafikken har kostet et pænt stykke over de 40.000, og fra testholdet på GAMECHECK-siderne lyder beskeden, at de allerede er godt i gang med at gennemspille det nye Microprose-game. Forvent derfor en test allerede i næste nummer af JOYSTICK (på gaden den første torsdag i december og så til kun 19,50!) ... Fodboldfans bør checke seneste omgang software fra GRANDSLAM ENTERTAINMENT, nemlig "SAINT & GREAVSIE", der fås til både Amiga, Spectrum, Amstrad, Atari ST og Commodore 64. Spillet, der er for mellem 1 og 4 deltagere, er et quiz-spil om fodbold ... Fra THE PERSONAL COMPUTER SHOW i London, England, berettede vore fem korrespondenter at noget af det mest vilde var, da flotte og sexede Jane Smith gav den hele armen som mavedanserinde, takket være softwarefirmaet LOGOTRON ... Forøvrigt er det ikke kun i London, at vore udenlands- korrespondenter har moret sig. JOYSTICK havde også et par drenge afsted til den store datamesse i Dusseldorf i Vesttyskland (ja, jeg ved godt, at Dysseldorf staves med et tysk y, dvs u med to prikker over, men min keyboard-driver er fra 1982, så den slags kan den ikke, OK?). Fra udstillingen

kunne de oplyse, at Atari udover at lancere fire udgaver af den transportable nye ST, også holdt verdenspremiere for en stor workstation, Atari 68030, med kælenavnet TT, en forkortelse for thirtytwo-thirtytwo. Computeren understøtter UNIX, ST TOS og MS DOS som operativsystemer, og kommer som towersystem til en sum omkring 35.-40.000 danske... Vidste du, at GHOSTBUSTERS ikke længere er verdens mest solgte computerspil? Titlen blev i sidste måned overgået af SUPER MARIO BROTHERS, der alene i USA har solgt 9,1 million kopier. Og det er endda kun i NINTENDO-udgaven!
Mere fax næste måned, nummeret er 33 15 19 06".

NÆSTE NUMMER:

HVER måned udkommer JOYSTICK, dit og Danmarks største spillemagasin. Prisen er blot 19,50 (= 10 kroner under andre datablade), og så får du ovenikøbet redaktionschefens personlige garanti for at nyhederne står FØRST i Joystick takket være søstermagasiner i 21 lande foruden Danmark.




I USA er verdens første museum for computerspil netop åbnet! ▽

TRANSPORTABLE ST'ERE

■ Atari har på den store computerudstilling i Dusseldorf i Vesttyskland lanceret hele fire nye transportable udgaver af deres ATARI ST.
Maskinerne, der alle går under fællesbetegnelsen "Atari STacy", har det nye operativsystem TOS 1.4 indbygget i ROM, og har desuden alle standard ST-porte: Monitor, seriel, MIDI, parallel, floppy, hard disk, RS232 og cartridge. Priserne starter ved omkring 15.000 for grundmodellen, der har en 8MHz 68000 processor, 256 K ROM, 1 Mb RAM, 32 K statisk til skærmen og en sort/hvid LCD skærm med baggrundsbelysning. Herudover er indbygget 2 stk 3,5" drev, trackball og to muse-knapper, der sidder i keyboardet. Opløsningen i LCD-skærmen svarer til Ataris SM124 monokrom-skærm, nemlig 640 x 400 pixels.
De tre andre modeller af Atari STacy har dels mere hukommelse, dels andre drev-specifikationer (bl.a. indbygget harddisk). Endnu kan Michael Holm fra Atari DK ikke oplyse om og i så fald hvornår maskinerne kommer her til hjemmemarkedet.

MUSEUM FOR DATASPIL

■ Du tror det er løgn: Verdens første museum for computerspil er netop åbnet!
Stedet er naturligvis New York, USA (hvor ellers), og museet er et "must" for besøgende. Derinde finder man nemlig verdens første rigtige computerspil, "Pong", side om side med det forlængst glemte forsøgsspil "Computer Space" fra 1971, begge lavet af Nolan Bushnell (som vi sidenhen kender som bl.a. stifteren af Atari).
Udover de nævnte ses også det originale "Adventure" (ja, det hed det blot!), ligesom du har rig mulighed for at testspille de allerførste versioner af hits som "Zaxxon", "Missile Command", "Track & Field", "Donkey Kong", "Dragon's Lair" og "Pacman".
Fra tid til anden holdes desuden specielle mini- udstillinger med temaer, der svinger mellem alt lige fra vektor-grafik til laser-disc spil og interaktive rollespil.
Endnu er computerspils-museum'et kun på forsøgsbasis, og hvis ikke interessen er stor nok, vil det lukke 1. januar 1990.
Derfor: Skynd dig, hvis du vil nå at besøge verdens første special-museum for dataspil. Det ligger hos American Museum of the Moving Image, 35 Avenue at 36th Street, Astoria, New York 11106, USA.

SELEKTIV BLADENE



MAILDROP

Spørgsmål, ros eller ris? Så er MAILDROP stedet. Og månedens brev belønnes med 500 skattefrie kroner, så fat pennen og skriv i dag. Adressen er: Mail-Drop, Selektiv Bladene, Rådhusstræde 11, 1466 København K.

Jeg er den heldige ejer af en Sega, men som bosat i Rønne (på Bornholm) må jeg indrømme, at jeg nok bor noget langt fra det hele. Derfor vil jeg gerne høre, om I kan give mig nogle kontakter i England, da jeg mener, at spil vistnok der skulle være billigere end i Danmark.
Jeg vil også gerne have løsningen på et problem i rollespillet "Phantasystar". Jeg har fundet Myau og Odin og faktisk også Noah, hvis der ikke var det problem, at han siger "He is busy". Det andet problem i spillet er, at man skal have en Dungeon-key eller en Miracle- key for at komme videre. Hvad gør jeg?

Indrømmet, Rønne (og Bornholm i det hele taget) er noget far out. Men fortvivl ikke: Det kan rent faktisk lade sig gøre at købe meget på postordre, ikke mindst gennem blade som Joystick, hvis annoncører for længst har indset fordelene ved landsdækkende annoncer.
Kontakter i England har vi naturligvis masser af, også grundet vort netværk af søsterblade over hele kloden. Men ligefrem at anbefale nogle frem for andre, det vil vi ikke: Læs selv et par af de internationale tidsskrifter og kontakt så evt. et firma eller to. Husk imidlertid, at selvom varerne er billigere, så kommer der told på og mange gange også et ret så stort porto og ekspeditionsgebyr (vi har været ude for læsere, der måtte betale 15 pund i porto + eksp.-gebyr. Det er næsten 200 kr!)
Samtidig skal du være varsom med hvilke firmaer, du handler med. Samtlige firmaer vil nemlig have penge på forskud, og en hel del af de engelske firmaer er kendt for ikke at levere. Hvis du allerede har betalt forud, er der ikke meget, du kan gøre, når du sidder på Bornholm - tit viser det sig nemlig at firmaet er lukket inden du når at ringe og klage!!
Med hensyn til dine problemer, så er Miracle key svaret på det hele. Find den. Indrømmet, den skjuler sig godt, men "bank" lidt rundt omkring, så dukker den op...

Tak for Danmarks bedste datablad. Jeg er en pige på 26 år, der er lykkelig ejer af en Commodore 64, som jeg bruger til at programmere i Comal-80 på.
Lidt spil bruger jeg den også til, og har bl.a. købt 3 disketter med Public Domain software (også kaldet shareware fordi det er copyright-frit).
Jeg vil samle så meget software som muligt til maskinen, for en dag vil Commodore 64 gå samme vej som "storebror" C-128 gjorde: Softwaren til den vil uddø.
Det er lige før, at der bliver set ned på os 64'er-ejere, fordi grafikken i spillene ikke er så god som i Sega, Nintendo, Amiga, Atari osv.
Men: Vi skal også være her!

Gu' skal vi så!
Tak for dit brev. Lad os få mere post fra hunkøn, tak. (Også selvom de kun bruger "brødkassen" til PD og Comal, ak ja).

Som en entusiastisk Amiga-bruger er jeg nok en af de få her i landet, der går kraftigt imod Pirat-kopiering. Jeg mener at det er ødelæggende for softwareindustrien, fordi mange nye talenter og unge programmører hellere vælger en anden branche, fordi de ved, at selvom de laver et godt spil, vil de aldrig kunne tjene penge på det: Piraterne ødelægger det nemlig for dem med al deres kopiering og illegale distribution.
Lad os få en debat i gang om piraterne, hvis de da ellers tør, feje kopister som de jo er. Og så har jeg også et spørgsmål til redaktionen eller til Game-Check holdet: Hvilken "compilation" er den mest anbefalelsesværdige lige nu? (Til Amiga).

Og vi som troede, at alle Amiga-ejere kopierede...
God idé med en debat, piraterne tør sikkert godt sende breve ind.
Og nu til dit spørgsmål: Det er en smagssag, hvilke compilations (eller "pakker") man foretrækker. Lige nu er der kommet en flot samling til Amiga, der bærer navnet "GIANTS". Det er US Gold, der står bag æsken, og indholdet er følgende fire spil, allesammen oprindeligt hentet fra spillehallen: "Outrun", "Gauntlet II", "1943", "Street Fighter". Det første spil, "Outrun", er mildt sagt IKKE så godt som rygterne siger, men resten af spillene er OK. Et godt køb.

Jeg er vild med Joystick, der mangler kun een ting: Anmeldelser af spil til Spectrum. Kommer de snart i?

Svar: Nej.

MÅNEDENS STJERNE-BREV

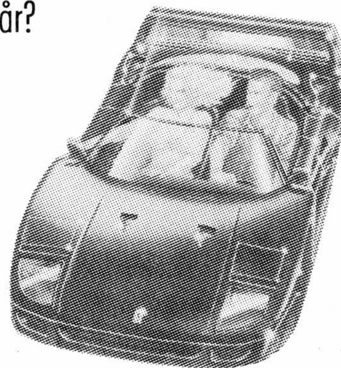
Først i JOYSTICK:

EKSTRA

HER ER ALLE JULE-NYHEDERNE

Før alle andre kan JOYSTICK bringe en komplet liste over alle de nye julehits på spilsiden. Hvad vil de glade juledage bringe og hvilke pakker kommer til at ligge under grannen i år? Læs om det hele her...





Hvad vil julen bringe af gaver i år?

Julehits til spilfans, det er klart. Well, uden at love før meget tør vi vist roligt sige, at en af de mange små pakker, der vil ligge under de grønne træer i mange hjem landet over helt sikkert indeholder "Power Drift", Activisions hjemmecomputer- konvertering af arcade-originalen af samme navn.
"Power Drift" er et racerbilsspil, der med sine 3-D effekter og ret meget voldelig ræs kommer op imod bl.a. "Hard Drivin'" og "Chase HQ".
Et hurtigt kig på demoen til "Power Drift" afslører imidlertid, at konkurrencen bliver hård: Activision er nemlig ikke uden evner og "Power Drift" er en spilleværdig omgang kodning...
Senere kommer også det længe ventede "Die Hard" spil, ligeledes fra Activision, men om de når at få det ud inden den første søde julesne falder og lugten af brunkager blander sig med monitor-stanken, det er straks mere tvivlsomt. Skal vi give et godt råd, så forvent først at se "Die Hard" med Bruce Willis i en computer-version en gang i begyndelsen af det nye år, altså i 1990.
"Ghostbusters II", derimod, kan du roligt kalkulere med, hvis du skal til at skrive ønskeseddel nu. Det er nemlig så sikkert som risengrød, at "Ghostbusters II" når at blive lanceret inden den 24ende, og vil du vide mere om spillet, kan vi kun opfordre dig til at se den store dybde-test i sidste nummer af Joystick, hvor Gamecheck-holdet gav spillet deres samlede karakterer (73%). Har du ikke bladet, kan du bestille det på tlf 33 15 10 99 for kr. 15,- + porto, 4.40.
Mere nyt, der kommer inden Jesus- fødselsdagen, bliver "Chase HQ" og "Hard Drivin'" - Førstnævnte testede vi også allerede i sidste Joystick (ja, vi ER jo hurtige!), mens "Hard Drivin'" fik en preview på Coming Shortly siderne - en test af dette spil forventes i næste nummer, så du kan roligt gå i gang med at flette julehjerter.

Games made in USA

Accolade er indbegrebet af amerikanske spil, lige fra de allerførste gang viste verden hvad den slags betød med deres "Law of The West" (som mange af os gamle garvede endnu husker med en lille glædeståre i øjenkrogen som både et grafisk flot spil og et spil ikke helt uden humor og ironi).
Nu er Accolade "stronger than ever", komplet med en ny kollektion, der skal kæmpe om dette års julesalg. Vi har bladret lidt i deres julekatalog, og samtidg afprøvet en række af de nye spil, der kom til os i en haste-pakke direkte fra Californiens varme kyst, og det er ikke småting, amerikanerne har klar i ærmet:
Først og fremmest er der "Conspiracy" (kun til de PC- kompatible), et rollespil, der på mange måder er adventure- inspireret og rent grafisk virker utroligt imponerende. Der er over 500 digitaliserede skærmbilleder, og de er allesammen fra New York, for det er her, spillet foregår. Spillet handler om, at du er blevet involveret i et mord, og overfor såvel politiet som CIA og FBI skal du bevise, at du er uskyldig. Hvordan du bedst kan det? Ved at finde morderen, naturligvis. Og lyder det som det fede, ja så skriv spillet op på ønskelisten og håb på, at du har været en god dreng, så "Santa Claus" (som julemanden jo hedder ovre i staterne) nok skal købe en kopi af spillet til dig.
Endnu et PC-baseret rollespilsagtigt adventure er "The Third Courier", også fra Accolade,

og her er handlingen forlagt til såvel Øst- som Vest-Berlin. Du er en hemmelig agent, der skal finde tre dele af NATO's forsvarsplan og stoppe en kurer (the third courier) før han bringer mikrofilm af planen til Moskva.
Så er der "Don't Go Alone" (også til PC'erne), hvor Accolade har valgt at lægge handlingen i et sindssyge-hospital, hvor din far angiveligt sidder spærret inde (er det noget, de har valgt, fordi de ved, at dette er mange unge datafreaks mest inderste ønske? Red.)
Anyway, du skal naturligvis besøge din daddy, men her lyder beskeden Don't Go Alone, gå ikke alene. Din far mener, at hospitalet er hjemsøgt af spøgelser, og sammen med en flok venner er det dit job at gå ind i huset og bevise, at det rent faktisk ER hjemsøgt. På den måde kan du nemlig få myndighederne overbevist om, at din far IKKE er sindssyg, og på den måde kan I få ham udskrevet.
Mere action er der i "Cycles", et spil for dig, der sætter pris på fart fremfor spænding.
"Cycles", der er til Commodore 64 og Amiga, er udviklet af de samme folk, der stod bag Test Drive spillene, og i "Cycles" bliver du sat midt overskrævs på en stor motorcykel. Riv i gassen, og så er det ellers bare derudaf, fuld fest og farver. Du kan vælge mellem tre klasser, 125 kubik, 250 kubik og sågar 500 kubik! Ikke for mors drenge. Der er fem sværhedsgrader, og ovenikøbet kan du valgfrit køre på 15 af verdens mest kendte motorcykel-baner. Sådan!



Med det fjerde nye 1989-julespil, "Eye of The Storm", byder Accolade os indenfor i en helikopter, der skal på mission over Vietnam. Helikopteren skal for at vinde gennemføre ialt 10 forskellige missioner, der allesammen er bygget op over ægte historiske Vietnam-slag, præcis som de foregik i virkeligheden. Før du kommer op at flyve skal du dog gennemgå en træningslejr, men så er det ellers almindelig simulation samt krig, dog med den forskel, at du i bedste Vietnam stil også har mulighed for at få lidt napalm med ombord...
Femte og sidste nyhed fra amerikanske Accolade er "HardBall II". Nogle husker måske baseball-spillet "HardBall" (pga grafikken), og hvis ja, så er "HardBall II" samme spil i en forbedret, opdateret og grafisk endnu flottere udgave. Spillet kommer i en Amiga-version samt muligvis (efter jul) også til PC'erne.

I Want You...

"I Want YOU For US Army". Sådan siger Big Brother Uncle Sam, mens han med en anklagende finger og gennemborende øjne fra sin grafiske pixel-plakat peger direkte ind på DIG.
Dette er bare et enkelt skærm-



Frihedsgudinden hæver sin arm højt i "Conspiracy" fra Accolade i USA (ganske apropos).

billede fra det nyeste spil fra Electronic Arts i USA, nemlig fra "The Hound of the Shadow". I sin grafiske stil minder "Hound of the Shadow" om "Mystery of the Mummy", som vi preview'ede i sidste måneds Coming Shortly afdeling af JOYSTICK: Men dette spil er alligevel helt anderledes, for det er bygget på bøger af forfatteren H P Lovecraft.

Verden er ikke som den umiddelbart ser ud til at være, lyder det dybere budskab, og det er op til dig at finde ud af, hvad der er galt. Handlingen foregår i de vilde tyvere, og du skal infiltrere diverse undergrundsorganisationer for at finde det mystiske, det suspekte djævelskab med afgudsdyrkelse og hvad der ellers er mere af mellem himmel og jord, end man ved første øjekast tror.

Er du til voodoo og Denise Huxtable, er dette spil - "The Hound of the Shadow" uden tvivl din smag. Merry Christmas og Halleluja. Ikke helt normalt...

Mutante Padder til Nintendo

Er du ved at komme i den rette julestemning, bør du ikke læse videre. Nu kommer vi nemlig til den usmagelige afdeling.

Fra et nyt firma ved navn Ultra, er der denne jul et godt game klar til ejere af Nintendo's Entertainment System.

Spillet hedder noget så vildt som "Teenage Mutant Ninja Turtles", og hvis du undrer dig over, hvad de så er for nogle størrelser, kan vi fra Printout-redaktionens side oplyse, at de er nogle mærkværdigt udseende grønne skildpadder, der åbenbart er mutanter, i teenage- alderen og desuden kan diverse ninja-tricks.

I USA er "Teenage Mutant Ninja Turtles" det helt store nummer, og derovre er de ikke kun udkommet som spil til Nintendo-ejerne. Nej, de findes både som undergrunds-tegneserie, som madpakker, som klistermærker, badges og alt det andet, amerikanske marketingfolk er så kendt for at finde på når noget skal skrues op til vilde højder.

Som spil betragtet er "Teenage Mutant Ninja Turtles" kun middelmådigt: Der findes helt sikkert bedre køb på markedet. Men OK, humor, det har spillet i hvert fald - se bare på de scener, hvor radioaktive grønne ninjaer render rundt med pizza i den ene hånd, sværd i den anden og på evig jagt efter points...

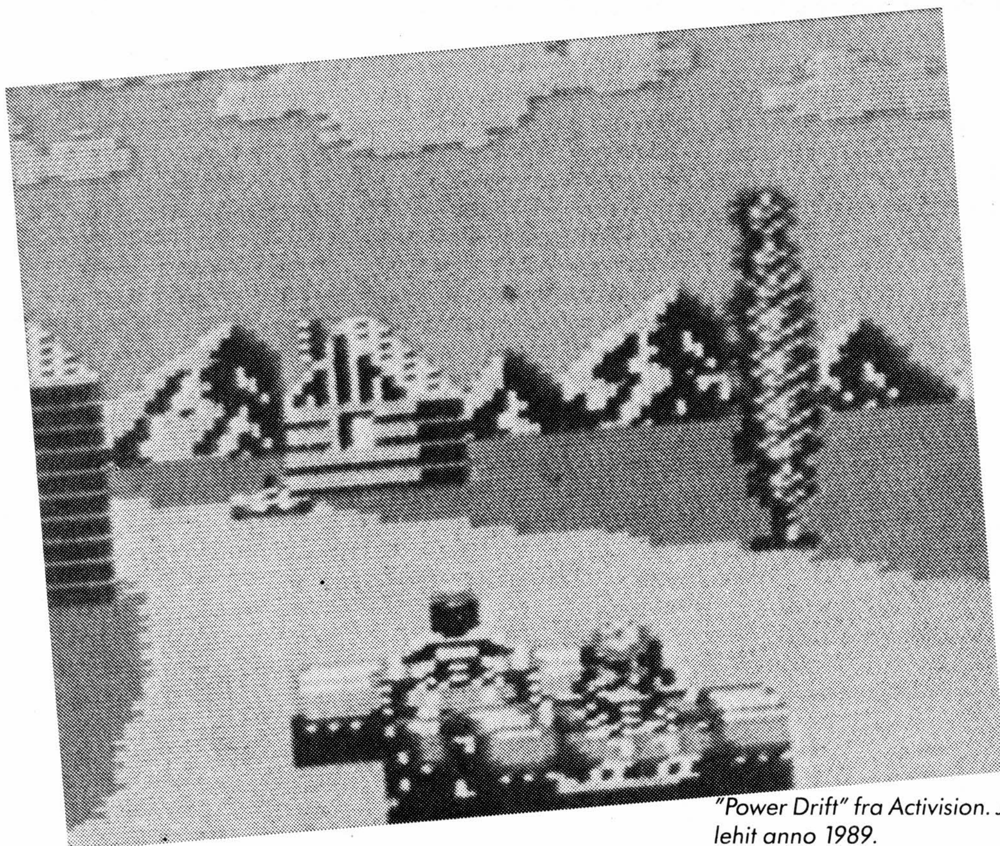
Du skal undgå karatekonger, ild-freaks, diverse ugly typer og en indkøbsvogn, der ved berøring laver skildpadder om til pandekager. Pizzaerne giver gode energi-points, og vil du vide mere, så slå på tråden til den danske Nintendo-importør - Electronic Fun - eller skriv til Ultra Software Inc., 240 Gerry Street, Wood Dale, Illinois, 60191 USA.

Mere jule-nyt

Det er naturligvis ikke kun det ovenstående, der kommer til at ligge som små nuttede gavepakker under grantræet den 24ende december. Faktisk er der meget meget mere (check selv rygterne fra Mr Newsroom på Printout-siderne i dette nummer), og noget, som vi slet ikke har nævnt, men som vi pr tradition ved altid er megapopulært ved yuletide, er compilations - på dansk, kompilationer. Det er "pakker", hvor firmaer har samlet mellem 4 og 10 af deres lidt halvgamle spil, som de så fyrer af til en særpris, der typisk ligger mellem hvad et enkelt eller to spil normalt koster til fuldpris.

Nogle gamle er kompilationerne bare samlinger af forskellige spil, og andre gange har de et fælles overordnet tema, f.eks. sport eller karate eller racerbilskørsel. Men uanset hvad, så kan du være nogenlunde sikker på at få kvalitet for pengene i de fleste kompilationer, fordi de indeholder spil, som endnu ikke er så gamle, at de selvstændigt lanceres som billigspil, og fordi hvert spil normalt er et fuldprisspil. Med andre ord: På samlingerne får du til samme pris som et enkelt eller måske to spil de samme spil PLUS en masse "gratis" spil. Værd at overveje...

Og hov, inden vi glemmer det: God 24ende. Happy nisse, og alt det der. Husk også det store 1990-nummer af JOYSTICK: Som en ekstra julegave til dig er januar-udgaven ude allerede den første torsdag i december.



"Power Drift" fra Activision. Julehit anno 1989.

Et kig ind i fremtiden:

1990 JUL 19
Torsdag
Uge 29/Dag 200

NYT!!

DET BRINGER DATAVERDENEN I 1990!

Hvordan er dataverdenen anno 1990?
Joysticks eksperter bringer de afslørende trends og tendenser samt tager et kig ind i den nære fremtid...

■ Som en anden flok Nostradamus'er har Joystick's redaktionsmedlemmer haft fat i Tarot-kortene, blandet godt op i kaffegrumset og pudset spåkuglen for et glimt ind i den nære fremtid, dataverdenen anno 1990.
Skal vi kort meddele, hvilke spiltitler vi får at se i begyndelsen af det nye år, bliver det først og fremmest Bruce Willis spillet "Die Hard" fra Activision, samt Activision spillet "The Abyss" bygget over filmen af samme navn (= "Dybet") af James Cameron. Også et ret spændende spil fra staterne, nemlig PC-gamet "David Wolf: Secret Agent" kommer i det nye år, og det er værd at vente på, komplet med næsten 500 K's digitaliserede skærmbilleder af rigtige skuespillere.
Men hvad bringer året ellers, ud over naturligvis nye selvangivelser, skatter, afgifter og love med tilbagevirkende kraft til det plagede danske folk?

Mere hjemmearbejde

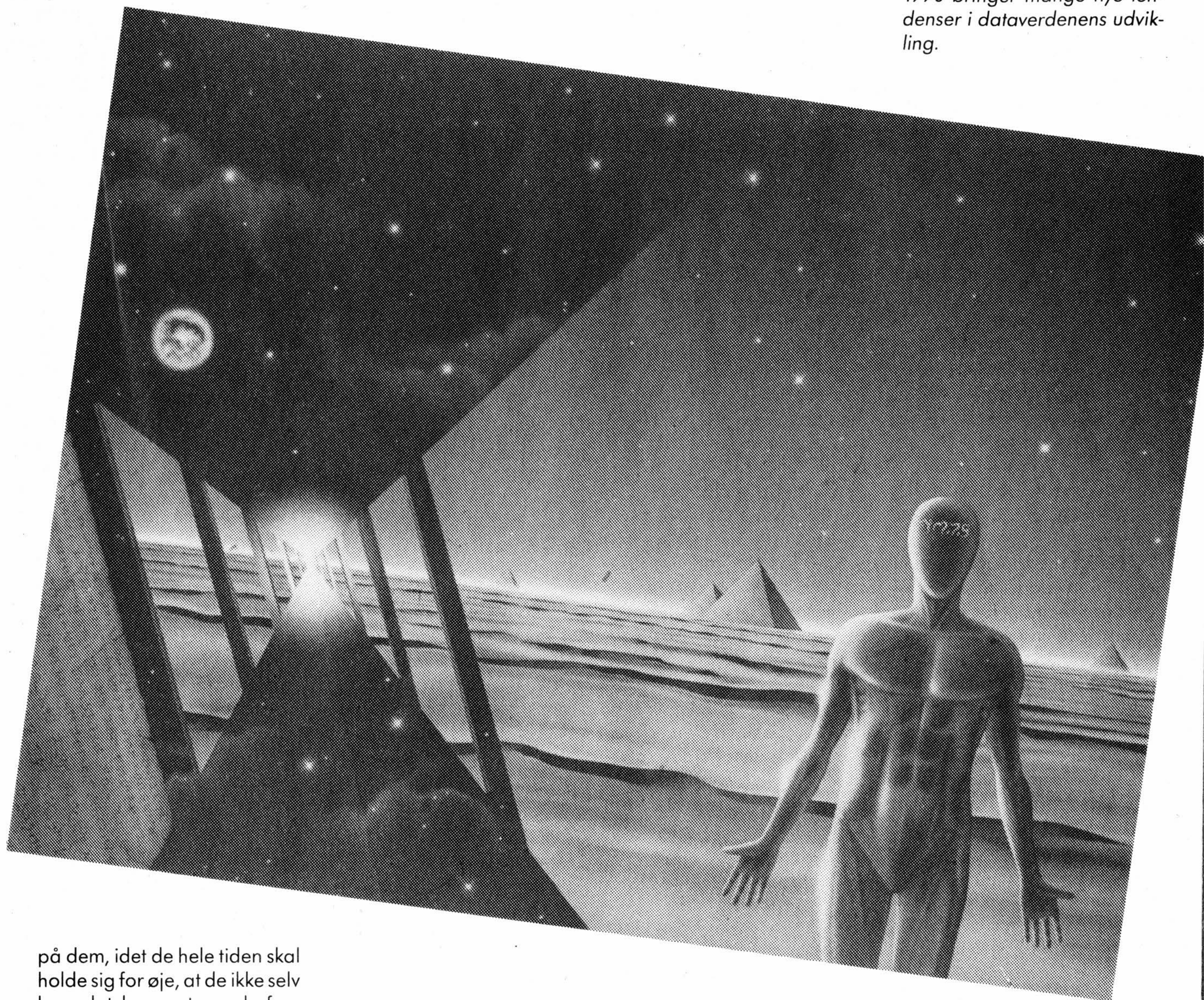
Bare rolig nu, når vi skriver at året 1990 bringer mere hjemmearbejde end nogensinde før er det ikke hjemmearbejde i samme forstand som ordet "lektier". Nej, så langtfra.
Hjemmearbejde betyder i denne sammenhæng at flere og flere vil få egne kontorer derhjemme frem for at arbejde centralt sammen med andre på et stort firma-kontor.
Denne mulighed bliver mere realistisk i takt med at parkering i de store byer langsomt bliver mere og mere hetzet af miljøbevidste byplanlæggere, ligesom centrale huslejer kommer op i de tynde luftlag og firmaerne iøvrigt er begyndt at planlægge anderledes. Således har mange fået øjnene op for, at en ekspansion nemmest kan klares ved at hyre freelancegrupper, der arbejder decentralt, hvad desuden indebærer den fordel, at skulle bøtten vende og ekspansionen gå i stå, kan man nemt og uden større udgifter skille sig af med de samme mennesker igen. Samtidig finder mange ud af, at alternativet til fyringer er at sende folk hjem for at arbejde derfra, og andre igen er med til at give Børsens bog om AMBIA- modellen nyt liv i 1990.
Hvad skal et arbejdsdygtigt hjemmekontor have?
En PC, et modem, en telefax, en kopimaskine og i udbygget form også en printer samt en skrivemaskine + en brevvægt. Så er vi in business, naturligvis forudsat den rette software er "up and running".
Også på softwaresiden er de mange nye "pakker" med til at gøre det nemmere at komme i gang. Både de store internationale firmaer, de gammelkendte danske firmaer samt nogle nye guerillagrupper er begyndt at lancere samlede pakker, hvor integreret software sælges til hidtil uhørte priser.
Den nye software til de lave priser gør, at mange lige pludselig får råd, og at det hele også er blevet nemmere tilgængeligt når ses bort fra økonomien, ses ved, at musestyring og nemmere bruger- interfaces også er implementeret. Samtidig har "pakkerne" den fordel, at har man lært et af programmerne, har man oftest også lært de andre, fordi mange af funktionerne går igen. Nogle af pakkerne sælges endog færdige med computerne (f.eks. Microsoft WORKS, der kommer i "bundled" form sammen med de vesttyske Schneider-maskiner - sidstnævnte tør vi dog ikke anbefale, da importøren nu istedet har kastet sig over paraboantenner, en anden 1990-trend, som er mindst lige så interessant, men som falder udenfor denne artikels rammer).
Telefonteknikken medvirker også til at øge hjemmekontorerne. Allerede nu kan de digitale centraler programmeres til at stille opkald om automatisk uden at den der ringer op opdager det, og det samme har de såkaldte telefonomstillere kunnet gøre i mange år (køb de private, telefonselskabernes er for dyre og for besværlige i det daglige). De seneste af slagsen er en samling chips, der endog kan omprogrammeres udefra (også fra den anden side af

kloden, hvis det er det, der er dine behov), så der er nok af muligheder i den fagre nye televerden.
Samtidig vil en ny slags "black boxe" gøre, at hjemmekontoret kun behøver een telefonlinie, og ikke som før to (i dag skal man jo have en linie til at snakke i og en anden til telefaxen). Kasserne, the smartboxes, sættes mellem telefonstikket og faxen/telefonen, og screener i løbet af millisekunder et indgående opkald for at finde ud af, om det er til telefonen eller til telefaxen. Derefter dirigerer kassen det rette sted hen, hvilket betyder: Een telefonlinie er nu nok.
Folkene bag de nye små æsker regner med at sælge for 20 millioner kroner af nyopfindelsen i 1990.
FORDELE ved hjemmekontoret er, at man i dag ikke skal have de store finanser for at starte firma (dette vil nogle sikkert mene hører under ulemperne, men ikke denne forfatter). Desuden er fordelene, at man er hjemme, kan arbejde i sit eget tempo (eller slappe af) og at man bliver mere mobil. Yderligere skal nævnes, at bogføring og andet af alt det "papirarbejde", der afholdt mange fra tidligere at gå igang selv, nu i dag kan klares både nemt og - tro det eller lad være - endda en lille smule sjovt med EDB-pakkerne.
ULEMPERNE er at man nemt bliver "fange i sit eget hjem", hurtigt kan få en art eneboerstatus ved ikke at se andre mennesker (husk, at jobbet jo også udfylder en social funktion). Af andre ulemper skal nævnes, at meget lovgivning og mange cirkulærer i dag ikke tager højde for 90'er menneskets arbejdsmæssige mobilitet: Mange jobs kan i dag ligge i en transportabel computers harddisk, kastes kloden rundt pr modem eller fax og ellers rejse så frit som personen, der har kontoret med i mappen.

CD-ROM vinder frem

Eftertiden vil huske 1990 som året, hvor CD- ROM for alvor vandt indpas i dataverdenen, både på spilsiden og seriøst. På spilsiden vil vi med lanceringerne af en række nye tv-spil få CD-ROM spil tættere ind på livet. Her skal vi kun nævne det nye Genesis 16-bit megasystem fra Sega, NEC's "Turbo System" med CD-ROM samt den CD-ROM baserede ekstraudgave af PC Engine, hvor spillene på de små sølvskinnende plader allerede har solgt helt pænt i solens land.
Derudover vil der til en række hjemmecomputere også komme CD-interfaces. Fra det vesttyske firma Rainbow Arts har vi allerede set det første CD-interface, der lader Commodore 64 hooke op til en ganske almindelige CD-pladespiller for ad den vej at loade spil ind, og omkring årsskiftet 89/90 kommer anden del i den saga. Det er engelske Codemasters, der lancerer et interface, der gør det samme for ikke kun Commodore 64/128, men også Amiga, Atari ST, Amstrad, Spectrum samt muligvis endog en PC-kompatibel version.
På den seriøse side har enkelte danske firmaer allerede specialiseret sig i at levere CD-ROM applikationer, primært i form af databaseprogrammer og udenlandske leksika. Samtidig har selv en så stiv organisation som Det kongelige Bibliotek i Kbh måttet tage CD-ROM indenbords, og her kører allerede adskillige databaser på 286-baserede Jumbo'er fra Jarlo ApS.
Udenlands er CD-ROM også i vælten, ikke mindst blandt speciallæger og jurister, der her har informationer og krydsreferencer, som man før behøvede mange års studier for at beherske med samme selvfølgelighed.
For få uger siden blev i USA holdt lancering af en CD-ROM udgave af den engelsktalende verdens førende leksikon, "Encyclopaedia Britannica".
Ikke bare kan du på skærmen få samtlige tekster op, der er i det store 24-binds værk, nej, du kan også på en helt anden måde krydsrefere, springe rundt mellem det hele, indexe og trække citater, noter mv ud på printer (eller direkte over i et tekstbehandlings-program, hvis du er ved at skrive stil, afhandling, rapport, en bog eller whatever). Det gør det hele lidt nemmere, men husk anførselstegnene, så læserne ved, at du citerer...
Samme nye leksikon pr CD er også fantastisk når det gælder lys og lyd. For at tage lyden først: I en hel del af emnerne er der indlagt digitaliserede taler, f.eks. berømte taler af Kennedy, som man selv kan høre, eller NASA-ordene ved landingen af Apollo 1 og den første mand på månen i 1969. Eller hvad siger du til, at du når du slår op under Martin Luther King ikke blot kan læse alt om den kendte neger-leder, men også høre hans berømte tale i digitaliseret udgave: "I have a dream...", osv.?! Imponerende.
Det samme med de kendte komponister. Lige fra Bach og Beethoven til Strauss og Wagner er udvalg af værkerne udsat for PC, denne gang ikke digitaliseret, men for fire-stemmig lydchip. Ikke lige standardkost for et normalt leksikon.
Grafisk er der også mange diagrammer, tegninger samt digitaliserede billeder af personer/steder/begivenheder/og andet.
Noget af dette er sågar animeret i de tilfælde, hvor programmørerne har fundet det hensigtsmæssigt for forståeligheden at medtage bevægelig grafik.
Zoome kan du også sine steder. I f.eks. en del med en tegning af det menneskelige skelet, kan du kalde lup- billederne af enkelte dele frem og dernæst læse tekster specielt om disse dele, frit som du vil (det samme kan du også gøre med jordkloden, fra de enkelte kontinenter, ned til lande, amter, byer og nogle steder endda få bykort frem på skærmen samt desuden omtale af de kendteste turistattraktioner, museer og lign).
Når det gælder CD-ROM til spilmarkedet er ULEMPERNE først og fremmest prisen for det udstyr, der skal bruges for at kunne køre CD'erne effektivt op mod maskinen (Det gælder iøvrigt også for de mere seriøst baserede applikationer, men her spiller prisen ikke ind på samme måde som for ham, der bare vil have et hurtigt actiongame). Samtidig er det en ulempe, at der endnu ikke findes mange spil på CD og at programmørerne stadig er ved at lære mediet at kende. Alle disse tre kritikpunkter er dog i skrivende stund ved at bedres, og om få år vil de efter alt at dømme ikke være problemer.
FORDELENE er at den store og hurtigt tilgængelige hukommelse kan gøre såvel spil-idé som grafik og lyd uhyre realistisk, og at vi derfor vil kunne få spil, der på en helt anden måde en før forstår at rive brugeren med ind i en anden verden (at enkelte psykologer givetvis vil kategorisere dette som en ulempe, kan ikke røre denne forfatters værdisæt). Om få år vil vi således sikkert se en sammensmeltning af spil og seriøse programmer og databaser og læreprogrammer, så man "spiller" sig igennem situationer fra det virkelige liv og spillet reagerer på snart sagt enhver tænkelig situation ved at matche med referencer fra en enorm CD-baseret videnbank om f.eks. psykologi, jura eller markedsmekanismer. På den måde vil mange ekspertsystemer kunne gøres til spil.
ULEMPERNE ved CD-ROM og den seriøse brug, er at det tager længere tid end man tror at fylde CD'erne, og at det derfor enten bliver "rush-jobs", der kommer ud, eller også store million-investeringer af mandetimer. Det første kan ikke være en fordel, og det sidste gør, at CD-ROM's både bliver dyre og at det, der bliver lagt ind i dem, godt nok bliver en masse informationer og viden, men at disse informationer vil blive kontrolleret af enten regeringer eller big business, fordi kapitalen, der skal rejses for at finansiere oprettelsen af CD-ROM bankerne er så betydelig. Den lille mand og minoriteterne vil ikke præge CD-ROMs, men vil skulle være kritiske overfor den viden, der ligger

1990 bringer mange nye tendenser i dataverdenens udvikling.



på dem, idet de hele tiden skal holde sig for øje, at de ikke selv har valgt den og at man derfor - i sine mest paranoide øjeblikke - kunne forestille sig, at noget vitalt "manglede".

TV-spil på vej frem + small is beautiful

Allerede nu kan vi se udviklingen: TV-spil vinder frem, på bekostning af hjemmecomputerne.
Fremover vil det enten blive de små PC- kompatible (men med den i dag obligate harddisk), der står hos folk, eller også TV-spil. Mange hjem vil sikkert have begge dele.
TV-spillene begynder mere at mere at ligne "originalerne" i grillbarerne og arcadehallerne, de store 2- kr-pr-spil spillemaskine-automater. De sidste par år har udviklingen indenfor underholdningssoftware da også gået i samme retning: At bestsellerne alle var konverteringer (altså oversættelser) af de mest kendte spil fra disse mønt- originalmaskiner.
At small is beautiful gælder for TV-spil, med transportable versioner i både farver og s/h på vej fra såvel Atari som Nintendo.
Doktrinen tæller også i PC-branchen, hvor transportable computere (laptops) spås et boom i 90'erne og allerede nu stiger procentmæssigt mere end noget andet segment i branchen.

Helt små transportable computere som Ataris PORTFOLIO og Z88 fra Cambridge Computers vil også kunne sælges, primært på grund af priserne på under 4000 samt på grund af en (omend begrænset) kompatibilitet med de PC- kompatible.
Som et appendix til "small is beautiful" skal nævnes, at Philips i udlandet netop har lanceret en videomaskine med indbygget mini-mini farve-TV (3" skærm). En spændende sag til en god pris, komplet med indbygget radio og en aldeles overflødig fjernbetjening.

Vi køber mere pr post

Der har været tradition for hvert eneste år i diverse blade, at "kændisser" spåede at NU ville der komme et boom i postordre-salg. Boomet er aldrig



kommet, men alligevel er salget steget stille og roligt, støt og jævnt, og beviser år for år at danskerne i lighed med de fleste af vore vestlige naboer gør mere og mere ud af "homeshopping".

Specielt vil man i 90'erne se en fremgang for postordre-firmaer, der forstår at profilere sig som "special interest" og dermed opbygge livsstil omkring kunderne, få dem til at føle sig som en udvalgt del af en speciel gruppe, the select few (ikke nødvendigvis ved brug af "medlemskort" og lign gimmicks).

Hvorfor skriver vi nu det i et datablad?

Fordi computere er en vigtig del af postordre- branchen, i hvert fald hvis den vil formå at opbygge databaser, der viser medlemmernes fordeling og deres køb og på den måde kunne sende dem individuelle breve (udprintet pr laserprinter, naturligvis, ved hjælp af avancerede mailmerge- programmer).

Også fordi mange af de små "select few" postordrefirmaer vil kunne køres hjemmefra i små kontorer og givetvis vil appellere til mange "frie" og mobile mennesker, der derfor får støtte og hjælp fra al den nye teknologi og på den måde vil kunne køre firmaerne som oneman shows, hvor de for blot 10 år siden havde krævet måske 7-8 mennesker og for blot 5 år siden ville have krævet enorme investeringer i dataudstyr, hvis de skulle køres blot nogenlunde smidigt som one-man operations.

Endelig skal nævnes, at mange postordre- firmaer bør investere i BBS'er (og at en kvik fyr, der for andre ikke-edb kyndige firmaer vil tilbyde at installere deres egne BBSer og evt vedligeholde dem, lynhurtigt ville kunne få masser af arbejde, hvis prisen var rigtig - f.eks. 5.000 + moms pr FIDO-base - og hvis han indrykkede en annonce i erhvervsledernes avis, Børsen. Tippet er hermed givet videre, ganske gratis og med den overbevisning, at der er et STORT behov hos mange firmaer for at få deres egen reklame-base, hvor kunderne pr computer kan bestille varer og f.eks. betale pr Dankort eller Eurocard/ Diners).

Gør det også nemt for kunderne at bestille: Telefax-ordrer er noget, mange postordrefirmaer ikke tænker på, til trods for at selv private hjem i dag er begyndt at få fax indendøre.

Modem- revolutionen

Som et PS skal nævnes, at vi i takt med udbredelsen af hjemmekontorerne og postordrekøb også vil se et boom i brugen af modems.

Allerede nu er et af de mest positive tegn ved brugen af computere, at enhver med en telefon, en computer og et modem kan slå sig ned som BBS-ejer ("sysop") og oprette sin helt egen informationsbase, som andre kan ringe til. Det er græsrods-politik på laveste plan, ukontrollerbare baser hvor folkeviddet trives og ligesindede finder sammen over telefonnettet, så anonymt som de selv finder det ret.

Denne udvikling vil bremse big brother tendenserne og er mindst lige så positiv som da fotokopimaskinen blev opfundet og de små offsetpresser blev folkeeje. I øst bremses udviklingen ved at holde igen på antallet af telefonlinier, ved at lade selv små computere koste 10.000 dollars i told og ved at gøre det kriminelt uden tilladelse at eje en computer. Men de kan ikke holde igen længe, og i mellemtiden skal alle BBS-tiltag have skulderklap med på vejen.

Hver måned skriver Dr. Duf i "Den elektroniske Underverden" (side 4 i hvert Joystick) om tiltag på BBS- fronten - vel nok det mest demokratiske, der er kommet ud af databranchen.

FORDELE ved databaserne er, at enhver, der har lyst (og råd til telefonregningen) straks kan hente uanede mængder af viden om næsten alt muligt. Det er da demokrati, endda helt uden stemmesedler.

ULEMPEN er den samme, nemlig at det med så megen viden kan være svært at sortere. Tilsvarende er ulemperne, at BBS'er f.eks. i USA har gjort det muligt for nynazister og racister på en mere effektiv måde at koordinere straffeaktioner mod "fjenderne". Men denne frihed vil mange, forfatteren inklusive, anse som en fordel, uden af den grund at sympatisere med de nævnte grupper iøvrigt.

Har læsere af denne artikel selv bud på trends og tendenser, der vil vise sig i 1990 (eller længere fremme), og som ikke er med her, eller har de kommentarer til noget af det medtagne, hører artiklens forfatter meget gerne fra de enkelte. Skriv kommentarerne som et brev eller som en artikel (vi vil måske endda bringe den), og send ind til bladet - adressen står på side 3 i dette nummer.

Klip ud og spar

Kun i Joystick:

GRATIS RABAT KUPONER!

Find en saks og spar over 1000,- kr. hos dine forhandlere over hele landet.

Så længe lager haves, er der massevis af tilbud, der gælder kun for Joystick-læsere (husk forevisning af kuponen). Flere kuponer allerede i næste nr. af Joystick, værdi over 2500,- kr.

Commodore MPS 1230 matrixprinter

med lydmodul, diskette og kabler.

Normalpris 2.495,-

SPAR 600,-

Joystickpris 1.895,-

LEG & DATA til. 75 36 08 32

STAR PRINTER

STAR LC-10 144 tegn pr. sekund.

Normalpris 1.995,-

SPAR 100,-

Joystickpris 1.885,-

BANZHAF datamedier tlf. 01 64 55 11

Alcotini Motherboard

For tilslutning af 4 moduler på en gang i C64.

Normalpris 598,-

SPAR 200,-

Joystickpris 398,-

BMP-DATA tlf. 42 27 81 00

SEGA Master system plus

incl. 2 joystick 1 lyspistol og 3 spil

Normalpris 1.495,-

SPAR 200,-

Joystickpris 1.295,-

MICROMANIAC 31 63 91 13

SOUND EXPANDER

Giv din 64'er FM-lyd i CD-kvalitet med lydmodul, diskette og kabler.

Normalpris 898,-

SPAR 400,-

Joystickpris 498,-

LEG & DATA tlf. 75 36 08 32

Brænd ikke din egen kickstart!

Kickstart omskifter Mark II med plads til 3 kickstarter heraf 2 på iprom.

Normalpris 359,-

SPAR 164,-

Joystickpris 195,-

Euro Trade tlf. 86 16 61 11

T&T

Månedens Tips & Tricks er tæt pakket med DINE indsendte snyderier, fusk, tips, ASCII-koder og hvad har vi. Og bedre endnu: Der er 500 skattefrie kroner til månedens bedste..!

VIGILANTE

Når du spiller "Vigilante" og opdager, at Madonna bliver holdt som gidsel mens hendes kæreste får tæsk (for at sige det mildt), så prøv at taste GREEN CRYSTAL og se, hvad der så sker - ordet skal tastes mens du er på highcore listen, og når du derefter under selve spillet trykker på F1, vil du få et ekstra liv! F8 vil flytte dig et enkelt level videre frem i spillet.

SILKWORM

Tips til Amiga-udgaven af "Silkworm": Når du starter spillet, skal du holde Help-tasten i bund og samtidig trykke på fire-knappen. Det giver dig uendelige liv, og tasterne 1 til 0 (plus minus-tasten) lader dig flytte rundt mellem de forskellige niveauer.

Hvis dette tip ikke virker, skal du istedet gå til Control-Section skærmen, og når du står der, skal du indtaste "scrap 28" og derpå starte spillet. Nu vil du have snyd igen og samtidig kunne vandre frit mellem diverse levels.

Atari ST udgaven: Tryk C, når du er på highscorelisten og møder Fat Mouse. Start nu spillet og tast "Gorgonzola". Når meldingen "Cheese mode activated" kommer frem, kan du spille videre, blot med den forskel, at du hele tiden kan få flere og flere "credits" når du trykker på C-tasten!

THUNDERBIRDS

Spiller du "Thunderbirds"? Hvis ja, så vil du sætte pris på følgende passwords:

Level 1: (Password kræves ikke)
Level 2: RECOVERY
Level 3: ALOYSIUS
Level 4: ANDERSON

SPHERICAL

Her er de forskellige passwords til "Spherical", først i one-player spillet:

RADAGAST
YARMAK
ORCSLAYER
SKYFIRE
MIRGAL

Dernæst i two-player udgaven:

GHANIMA
GLIEP
MOURNBLADE
JADAWIN
GUMBACHACH MAL

ALTERED BEAST

Fedt spil, "Altered Beast". Har du svært ved at gennemføre, så har Thomas på Møn sendt følgende ind:

For at dræbe den første leder, skal du løbe op til ham mens du konstant skyder og skyder. Når han skal til at kaste sit hovede oven på dig, skal du flytte dig til siden. Bliv ved på denne måde til han dør.

Leder nummer to skal du klare ved at gå op til øjet og skyde og skyde og skyde. Andre øjne vil komme, så tryk på knap 1 for at klare dem.

Nummer tre af lederne skyder du bare på. Husk dog at duk dig, når han skyder tilbage, men ellers er han nem nok at klare.

Sidste leder er derimod en svær nød at knække. Bliv stående i det nee hjørne af skærmen og bliv ved med at skyde. Når han kommer, så hop over ham og skyd ham ned bagfra.

Dette skulle klare "Altered Beast".

Et andet tip til samme spil kommer fra Hanne Toft, Kolding, der fortæller hvordan man kan få et ekstra liv: Tryk på øverste venstre og tryk start, begge dele samtidig.

ROBOCOP

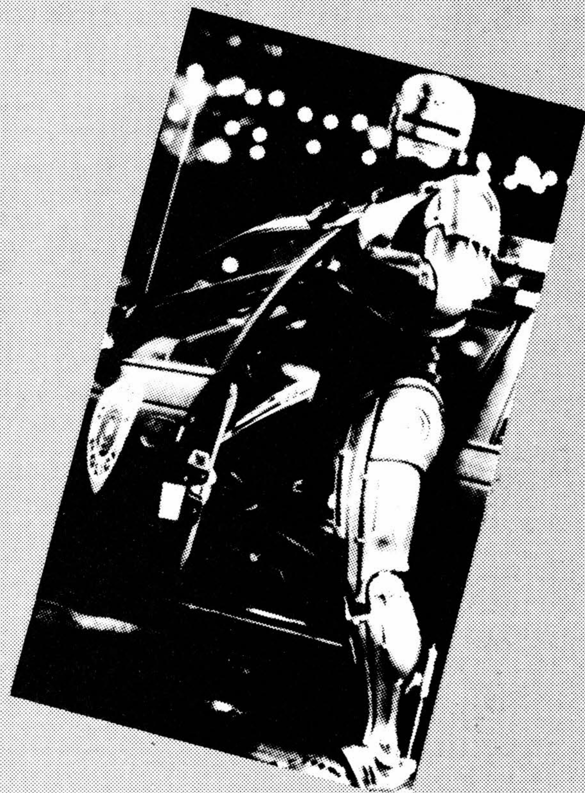
Hvis du har problemer med Amiga-versionen af Robocop (hvem har ikke?), så start spillet og sæt det derefter på pause ved hjælp af return. Tast derefter ordene BEST KEPT SECRET ind, husk at stave det rigtigt og husk også mellemrummene. Nu vil "Robocop" automatisk starte forfra, blot med den forskel at du herefter har ubegrænset power. Sejt!

VOYAGER

ST-ejere, der spiller "Voyager", kan kalde en special cheat-mode sektion frem ved at skrive følgende, når de står på Options-skærmen: "WHEN THE SWEET SHOWERS OF APRIL FALL".

GRAVITY FORCE

Dette tip virker kun på Amiga, oplyser indsenderen, H. Larsen fra Sædding: For at starte på et vilkårligt level, skal du taste WARPXX, bortset fra at du istedet for de to bogstaver XX skal taste tallet på det level, du gerne vil starte på (f.eks. 08 eller lign.).



GAME-CHECK

DE MEST HOTTE SPIL!!!



At teste spil er en videnskab, siger anmelderteamet bag Danmarks største datablad, og det betyder, at skal det gøres, så skal det gøres rigtigt.
I "Game- Check" sektionen anmeldes fuldprisspil tilbundsgående, og for andre former for spil - billigspil, arcadespil, adventurespil, TV-spil osv - henvises til de enkelte afdelinger.
"Game-Check" dækker fuldprisspil til Commodore 64/128, Amstrad, Amiga, Atari ST og PC'erne. Nogle af de testede spil findes til flere maskiner, mens andre kun findes til den model, de er testet på - det svinger fra spil til spil.

"Game-Check" er din "købshjælp", for ingen andre spilanmeldelser nogetsteds indeholder flere forbruger-facts end i "Game-Check". Facts, der kan hjælpe og rådgive DIG, når du skal købe spil!



Hvis et spil modtager JOYSTICK-HIT medaljen, er det højeste udmærkelse. Det er sjældent, at HIT- medaljen gives til mere end ét spil pr måned, og det kan hænde, at testholdet i en given måned ikke har kunnet finde spil, de mente var værdige nok til at modtage HIT-medaljen. Spil tildelt medaljen er "must" til din spilsamling og vil blive husket tilbage på som klassikere.

Med JOYSTICK-GENNEMSNIT kan du på en nem og hurtig måde overskue spillets samlede værdi, målt som et gennemsnit af de karakterer, der er givet inden for kategorierne "Grafik", "Lyd", "Action" og "Fængslende". De karakterer, der er givet, bliver ikke givet på grundlag af een bestemt holdning, men diskuteres altid af mindst to anmeldere, så du er sikker på en objektiv og korrekt karakter.



FACT-BOXEN øverst ved hvert spil er din garanti for altid at kunne se ikke bare hvad spillet hedder og hvor det kommer fra, men også hvilken computer, det er testet på. Den computer, spillet er testet på, er også den computer, hvor skærmbilledet er taget fra, så du kan se præcis de objekter, der omtales i anmeldelsen.

Anmelderholdet er Danmarks stærkeste, samlet af folk, der i over 10 år har fulgt spilmarkedet på nærmeste hold. De er rutinerede og råder over mindst 3 computere hver, så de har forudsætningerne for at kunne vurdere et godt spil, når de ser det. JOYSTICKs anmelderteam dybdespiller altid et spil i mindst 3 dage før en anmeldelse skrives, for på den måde at sikre tilbundsgående research. Bo, Keld og Allan er alle tre kendte skribenter fra blade som IC RUN, SOFT, Games Preview og Computer-Action.

Dragen, der ikke ku' stave

FACTBOX -- Navn: "Drakkhen" -- Firma: Infogrames -- Versioner testet: Amiga og PC

Franskmænd kan ikke stave, så er det sagt. Tag nu bare for eksempel firmaet Infogrames (fra la belle Paris). Deres seneste spil handler om en ond og ildsprudende drage, og derfor har de naturligvis kaldt det for "Dragen". Men nej, stave kan de ej, (det rimer. red.), så derfor er spillet kommet til at hedde: "Drakkhen". Surt for dem.
Forhistorien er ellers sej nok. Du forlader huset en mørk nat, lader stjernerne lede din vej. Magien skal dø. Ansigter og kroppe ændres. Øen spreder sin ondskab hurtigt. Den gamle verden vil snart forsvinde. Og det er dit job at standse alt dette inden det er for sent. Magien er det, vor verden lever af, og den gamle kejser har sagt dig: Hvis du fejler, så kom ikke tilbage.
Lidt af en forhistorie, eh?

"Under alle omstændigheder så iførar du dig tappert Ivanhoe-dresset og bevæger dig ud i en middelalderlig eventyr-verden."

Under alle omstændigheder så iførar du dig tappert Ivanhoedresset og bevæger dig ud i en middelalderlig eventyr-verden, der er godt garneret med de seneste næsten-1990 agtige grafikmesterværker. Lyden er, derimod, på typisk fransk manér, lidt for special og weird til at man synes, den er go'. Ingen tvivl om, at lydfolkene sikkert har gjort sig store anstrengelser for at fremringe noget interessant, men resultatet er lidt for mystisk og mærkværdigt til at man kan synes, det er særligt fedt. Bortset fra lyden er "Drakkhen" dog et godt spil.

BO: Man kan sige meget om flutesæderne, men lave grafik, det kan de i hvert fald (og, hvis jeg må tilføje det, god rødvin har de også forstand på). En skam er det dog, at de ikke putter lidt mere hårdtslående action ind i dette spil - som det er nu, er "Drakkhen" ret middelmådigt, kun lidt over gennemsnittet.

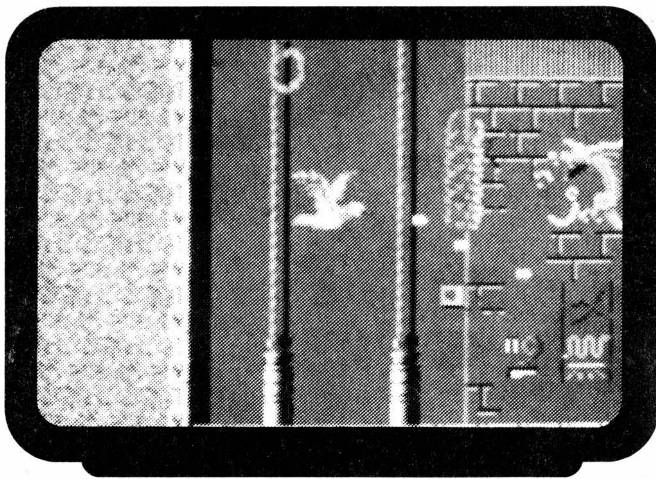
ALLAN: Bo har ret, men kun med det med rødvinen. Jeg synes nemlig at "Drakkhen" er et ret fedt spil, når man lige ser bort fra den ret så klamme lyd. Surt at de ikke kan stave ordentligt, men grafik, det kan de lave, og der er en ret fed forhistorie samt handling tilmed.

KARAKTERERNE:

KARAKTERERNE:

Grafik	*92%*
Lyd	*28%*
Action	*73%*
Fængslende	*80%*





Øjne fra arabien

FACTBOX -- Navn: "Eye of Horus" -- Firma: Logotron -- Version testet: Amiga

Er du en af dem, der gerne vil have det hele for det halve, så hiv sticket i maskinen og load "Eye of Horus" ind.
Det er nemlig et spil, der forsøger at spænde over stort set samtlige genrer indenfor dataverdenen, inklusive arcade- adventures, shoot-em-up's og egyptiske rollespil.
Jo, der er det hele, men om det er en fordel, afhænger af den enkelte joystick-rytters individuelle smag. Det er lidt ligesom med de der nye chokolode-bars: Først tager de ren flødechokolade, det smager ret godt, og så tilsætter de karamel og nougat, OK, og så kommer der peanuts og hasselnødder, javel ja, og så lige lidt cornflakes, nå, og hakkede løg og chips og jordbærsyltetøj og... nej, for meget af det gode kan blive direkte BVADRR! Så slemt er det imidlertid ikke med "Eye of Horus". Det er nemlig Denton Designs, der har lavet spillet for Logotron, og det plejer at borge for kvaliteten.

"Fordi du er halvt ørn, kan du ved blot et enkelt tastetryk skifte fra gående til flyvende Horus."

Spillet foregår i det gamle egypten, og du vandrer rundt i diverse pyramider, katakomber m.m., i form af skikkelsen Horus. Horus er halvt menneske, halvt ørn, og din opgave er at finde syv forskellige stykker af din far (yes!), "samle" ham og på den måde befri verden for din onde onkel. Fordi du er halvt ørn, kan du ved blot et enkelt tastetryk skifte fra gående til flyvende Horus.
Grafikken er set bedre, men selvom den er enkel, virker den faktisk ret imponerende, ikke mindst fordi folkene bag har gjort sig stor umage med at få vægmalerier og egyptiske skrifttegn til at se realistiske ud.

KARAKTERERNE:

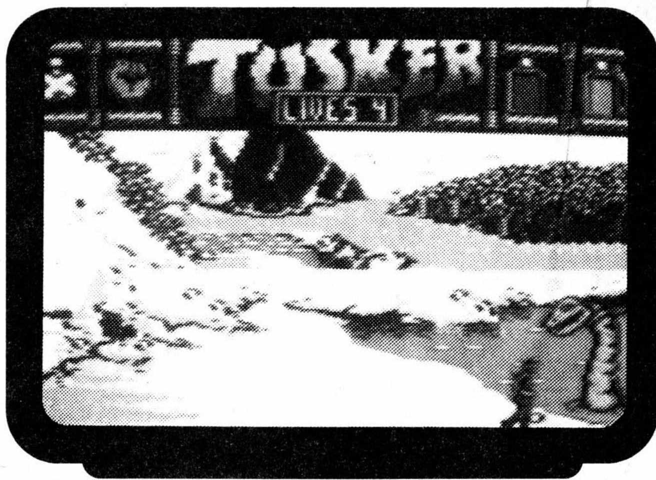
Grafik	*71%*
Lyd	*65%*
Action	*87%*
Fængslende	*92%*

JOYSTICK 79% GENNEMSNIT

BO: De syv amuletter, der tilsammen udgør ens "far", er noget svære at finde, og derfor kan Horus godt blive lidt træls i længden. På den anden side er der en hel del skyderi- action og kamp mod bl.a. mumier, og det er nogle ret fede scener, der sagtens kan holde gejsten oppe.

ALLAN: Der er noget R-Type over dette spil når Horus vandrer rundt og skyder med papyrus-ruller og har en lille "baby-satellit" til at hjælpe sig. Grafik og lyd er ikke jordens bedste, men spillet er alligevel pengene værd. Prøv det: Det er ikke hver dag, egypten danner rammen om et dataspil.

Elefanter på spil



FACTBOX -- Navn: "Tusker" -- Firma: System 3 -- Version testet: Commodore 64

Titelpersonen til spillet "Tusker" er ikke en person, det er en elefant. Og dermed får "Tusker" æren af at være et af de allerførste computerspil (hvis ikke DET første) til at have elefanter i hovedrollen.
Eller næsten. Hovedrolleindehaveren, Tusker, er nemlig allerede død når spillet starter, ganske som så mange andre afrikanske elefanter er det i dag i virkelighedens verden - spørg bare Greenpeace: Elefanter er godt på vej til visse steder på jorden at blive en uddød race, hvor sørgeligt det end lyder (stop derfor læsningen nu, fæld en tåre og fortsæt så læsningen efter 2.5 minuts stilhed).

"Udfordringerne er mange og svære, så det er ikke et spil for tøsedrenge, det her."

Dit job er at finde ud af, hvor Tusker har lagt sig til hvile, så derfor følger du hans fodspor i retning af den sagnombruste elefantgravplads. Når spillet starter står du midt i ørkenen og skal først og fremmest finde et våben, for de indfødte er ikke helt happy med din tilstedeværelse, hvorfor situationen påkræver at du kan forsvare dig. Der er forskellige våben og alt efter hvad du vælger vil du kunne klare dig overfor stammekrigerne eller ej.
Mens du leder efter elefanternes gravplads finder du alt muligt underligt, hvoriblandt kort skal nævnes giftsyre- totempæle, levende voodoo-dukker, kranier, en heksedoktor, lede slanger, kæmpe-krokodiller, edderkopper samt diverse dinosauruser!!! Ja, det her er et vildt spildt... Udfordringerne er mange og svære, så det er ikke et spil for tøsedrenge, det her.

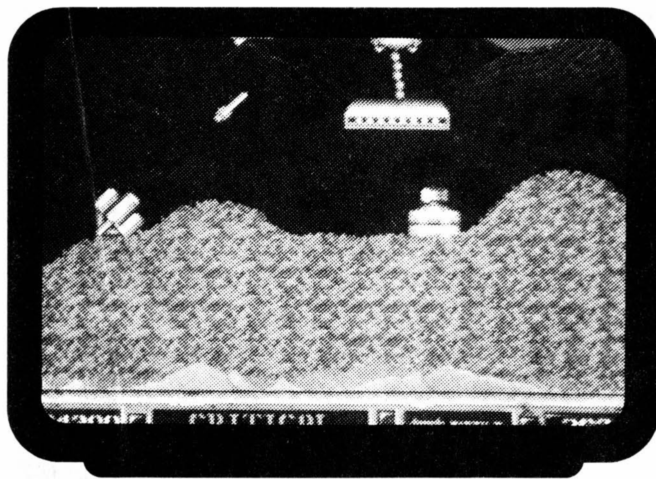
ALLAN: Hvis du er vild med arcade-adventures, hvor du går rundt på skærmen og skal kæmpe mod forskellige forhindringer alt imens du løser underlige gåder, ja så skal du klart spille "Tusker". Hvis ikke er spillet sikkert ikke lige din kop mokka, for der kan godt gå mange uger før du finder elefanternes gravplads.

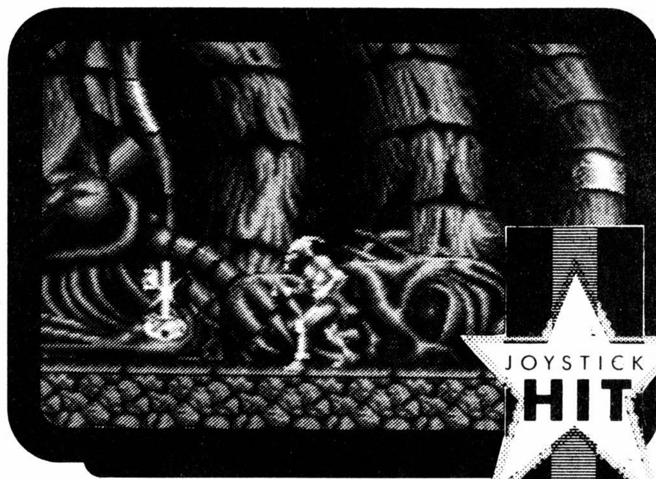
KELD: Grafikken i "Tusker" er meget detaljeret og har en livagtig afrikansk stemning. Lyden er jeg ikke helt vild med, men der er mange forhindringer, og selvom det hele kræver tålmodighed, kan man ikke lade være med at være imponeret over programmørernes fantasifulde evner. Spillet minder lidt om "Last Ninja".

KARAKTERERNE:

Grafik	*91%*
Lyd	*55%*
Action	*86%*
Fængslende	*79%*

JOYSTICK 78% GENNEMSNIT







Kæmp mod terrorismen

FACTBOX -- Navn: "Battle Valley" -- Firma: Hewson -- Version testet: Amiga

Med seneste spil fra engelske Hewson, "Battle Valley", går den store kamp mod internationale terrorister for alvor ind, og det betyder også, at bl.a. de colombianske narko-baroner også skal passe på: Ifølge Hewsons egne pressemeddelelser er "Battle Valley" nemlig så realistisk, at man rent faktisk ved at spille det skulle kunne lære, hvordan man fører guerilla- krig i virkelighedens verden (Dette vil vi dog her på redaktionen tillade os at sætte lidt af et spørgsmålstegn ved, men reklametrommerne har det jo også med at overdrive fra tid til anden - det tør roligt siges). Når det så er sagt, er "Battle Valley" faktisk et ganske udmærket spil (bare man ikke tager det for andet end et spil, et computerspil). Det er nemlig et shoot-em-up, hvor det gælder om mere end blot at skyde alt hvad der rør sig og så iøvrigt sørge for at holde sig i live indtil man har fået high-score.

"...Her er det hele: Helikoptere, tanks og hvad har vi, altsammen noget, som du både skal kæmpe med (og mod)."

Nej, her er det hele: Helikoptere, tanks og hvad har vi, altsammen noget, som du både skal kæmpe med (og mod) samt styre rent strategisk. Ja, du læste rigtigt: Der er også taktisk planlægning med i "Battle Valley". Og ikke nok med det: Grafikken har sine steder nogle ret OK detaljer, f.eks. skal fremhæves en fed solnedgang over bjergtoppene i et mellemamerikansk bananland. Det var lige ved at tage pusten fra selv hærdede testere her på red. - resten af grafikken er imidlertid "både og", som man siger: Ikke det bedste, men heller ikke helt til rotterne.

BO: Flip lige ud over "Battle Valley". Det er ikke et spil helt på linie med Hewsons "Onslaught" (som vi jo allerede testede i sidste JOYSTICK, hvem er lige hurtig her, hva'behar), men det er et fedt spil alligevel. Op og ned det går, komplet med antiluftskyts og alt det tjavs. Mange timers underholdning.

**KELD: Når man først een gang har klaret ærterne og nedlagt terroristerne, er "Battle Valley" måske ikke så sjovt længere.
Men heldigvis er det svært at komme så langt, og mens man forsøger (og øver sig og øver sig og), kan man nyde et godt spil, OK grafik og en ikke helt ringe lyd...**

KARAKTERERNE:

Grafik	*82%*
Lyd	*80%*
Action	*70%*
Fængslende	*78%*



Få en gratis t-shirt...

FACTBOX -- Navn: "Shadow of the Beast" -- Firma: Psygnosis -- Version testet: Amiga

Hvis man ikke kan sælge spil på kvaliteten, så kan man altid gi' folk en t-shirt eller noget andet, der er gratis. Sådan synes Psygnosis at have tænkt i anledning af lanceringen af deres seneste Amiga-spil, "Shadow of the Beast". Under alle omstændigheder er der i hvert fald i den enorme pakke (samme størrelse som to normale Psygnosis-æsker), ikke blot lagt spillet og dets instruktioner, men også en plakat og - hold nu fast - en gratis t-shirt med påtrykt logo og artwork fra spillet. Sådan!
T-shirten, der er one-size, leveres med uden merpris, og så skulle man tro, at det var den eneste måde for Psygnosis at få solgt et crap-spil på, men nej: Tro om igen.

"...Skal man kort beskrive spillet, er det en udbygget udgave af 'Altered Beast', hvilket betyder: Godt game."

Selve spillet, "Shadow of the Beast", er nemlig i sig selv fedt, næsten lige så sejt som JOYSTICK, og det betyder, at man som kunde altså får både i pose og i sæk. Spillet har 13 levels, der alle scroller som kun en Amiga kan scrolle: Updates foregår med hastigheden 50 gange i sekundet, og der er 128 farver på skærmen samtidigt! Lyden er også rå: Den er lavet af selveste DAvid Whittaker, og der er ialt 900 K's lyd i spillet! I spillet er du et mærkeligt væsen ("bæstet"), der går rundt i en fantasi-verden for at finde hævne dine forældre, som nogle over-bæster har dræbt. Du samler styrke rundt omkring, som du bruger til at kæmpe med, og skal man kort beskrive spillet, er det en udbygget udgave af "Altered Beast", hvilket betyder: Godt game. Grafikken er superovermegaekstralækker, lyden er også bare blæret og brillet og i det hele taget: Dette game har Klasse!!

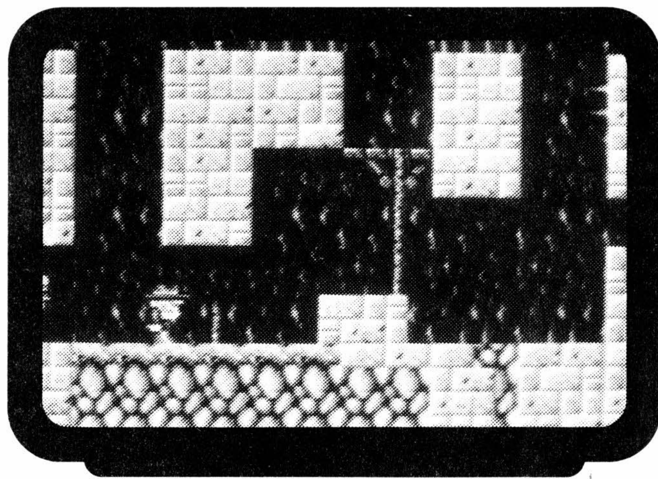
KELD: I de 13 forskellige levels er der alle mulige forskellige slags fælder og modstandere, så "Beast" er ikke et helt nemt spil, som man bare lige sådan gennemfører med den ene hånd på ryggen mens man sidder og ser "Ordet på Bordet". Men kan du lide udfordringer, så går du ikke galt i byen med dette game.

ALLAN: Jeg kan især godt lide, at man i dette det nyeste spil fra Psygnosis (som jeg altid har været fan af), kan samle en masse ting fra forskellige kister og andet godt, der ligger spredt rundt omkring på diverse levels. Det gør hvert nyt skridt til en oplevelse. Og det kan ses, at der er kælet meget for dette spil.

KARAKTERERNE:

Grafik	*96%*
Lyd	*97%*
Action	*93%*
Fængslende	*97%*





En parodi på Indiana Jones

FACTBOX -- Navn: "Rick Dangerous" -- Firma: Firebird -- Versioner testet: Amiga og Commodore 64/128

Filmen, der blev et stort hit dette efterår (nemlig "Indiana Jones and the Last Crusade", III'eren), har vi allerede testet i begge spilversioner for to-tre måneder siden i JOYSTICK.
Men nu vil Firebird gøre grin med "Indy". De har nemlig lanceret et spil ved navn "Rick Dangerous" ("kald mig bare Rick, venner"), og hvis det ikke er nok, skal vi i al beskedenhed nævne, at Rick render rundt med en stor brun hat og skægstubbe, ganske som en vis anden eventyr-helt.
Spillets handling foregår i 30'erne, og du er en arkæolog-type, der skal ned i en mærkelig klippelabyrint under jorden efter i den medfølgende 8-siders tegneserie at have undsluppet Goolo-stammekrigere, et nærkamp i en restaurant, en vild biljagt gennem byen samt udkastning ned i junglen fra et lille fly. Lyder det hele lidt bekendt?

"Rick render rundt med en stor brun hat og skægstubbe, ganske som en vis anden eventyrhelt."

Der er fire levels i spillet, og de første par stk er meget ligesom Boulderdash i handlingen. Spillet er dog lidt mere avanceret, for Rick har noget dynamit, han kan fyre af (hvad han i øvrigt gør på en farverig, tegneserieagtig måde, der minder ret meget om de gamle Spy Vs Spy spil).
Udover dynamitten har Rick også en pistol og en stor kæp. Senere i spillet får du brug for begge dele, for så kommer du op i dels en pyramide, dels en tysk nazilejr. Rent Indiana- agtigt.
Når du næsten er ved slutningen i spillet, udspiller der sig på skærmen en MEGET flot og imponerende grafisk tegneserie, der viser hvad du skal gøre til aller-allersidst for at vinde...

BO: Jeg elsker spil, der stadig har bevaret en god del barnlig charme, og det har dette spil. Hvad mere er, så har det en skøn ironisk distance til helte-rollen, og i al sin parodi og naivitet er det vildt sjovt at spille - faktisk lidt henad Mario-spillene, New Zealand Story, Wonderboy og den slags... Prøv det.

KELD: Mest af alt blev jeg vel hooked på lydsiden, for her udnyttes alle muligheder helt fint. Der er nogle gode effekter, der bruges på præcis de rette tidspunkter i spillet, men derudover skal nævnes, at selve game-play delen faktisk heller ikke er tabt bag en vogn. Efter min mening er "Rick" dog lidt for nutteputtet.

KARAKTERERNE:

Grafik	71%
Lyd	90%
Action	76%
Fængslende	80%

JOYSTICK 79% GENNEMSNIT

Fanget i to menneske-kroppe



FACTBOX -- Navn: "Hammerfist" -- Firma: Vivid Image -- Versioner testet: Commodore 64/128 og Amiga

"Hammerfist" er et weird spil, så meget skal slås fast.
Ikke bare er det det første spil fra Vivid Image Developments, men det er også et spil, der udover C64-udgaven findes i versioner til Atari ST, Amiga, Spectrum og sågar det nye Konix Multi System.
Det er s'mænd ikke engang det, der er så underligt: Nej, det særeste ved spillet er handlingen... - Du er to personer, der er fanget i en og samme krop, som alt efter, hvem du vælger at styre, antager en af de to former. Den ene er Hammerfist, en langsom og lidttung-i-det fyr, der imidlertid har masser af muskler og en knytnævehånd, der er lavet af stål. Den anden er en rigtig rap sild, Metalasis, som især vækker opmærksomhed på grund af sine store nødder og sit grønne hår.
Sammen går i rundt på en fjern og mystisk underjordisk planet, hvor det vrimler med dykkere, fisk, kæmpe-insekter og andet godteri, som i begge skal kæmpe mod. Vel oppe på land skal du (læs: I) finde Centro Holographix, der er en meget ond slags gud, som ikke er helt nem at få kål på.
Grafikken er utrolig flot, faktisk så flot, at man ofte må knibe sig selv i armen og spørge om det virkelig er en 64'er-"brødkasse", man sidder og spiller på. Men det er det, og selv Amiga-versionen har grafik udover det, man normalt finder på 'Miga-spil.
At "Hammerfist" så også er et gennemtænkt og veludarbejdet spil, det viser sig i handlingen, hvor du bl.a. skal sørge for ret ofte at skifte mellem de to personer, ellers dør den ene. Du har kun et liv, men det er alligevel muligt at leve meget længe, for mens den ene person arbejder bliver den anden person hele tiden loadet fuldt op med energi.

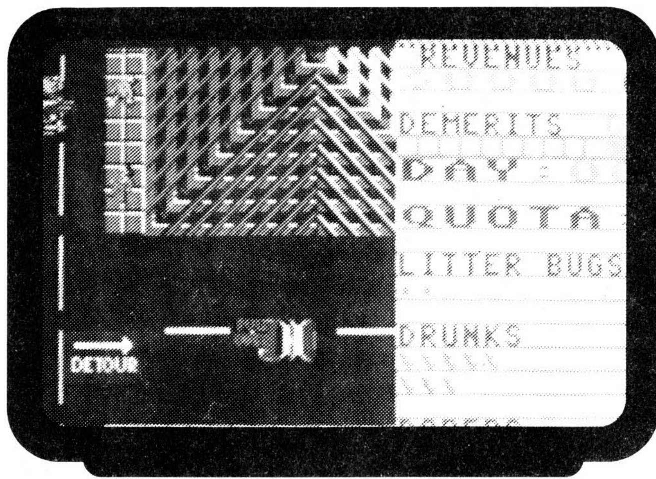
KARAKTERERNE:

Grafik	98%
Lyd	81%
Action	70%
Fængslende	82%

JOYSTICK 83% GENNEMSNIT

KELD: Det var lidt af en oplevelse at se "Hammerfist" på Konix Multi System, men også på Commodore 64 og Amiga (som er de versioner, vi har tilbundstestet de sidste 3 dage) er "Hammerfist" et utroligt lækkert spil.

ALLAN: Jeg er mest af alt solgt på grafikken, for handlingen er kun mildt spændende, nemlig i og med at du skifter mellem en han og en hun. Ellers er det et ret standardagtigt spil, rent baggrundsmæssigt, og det kan ikke bringe mit p.. i kog.



Patruljeliv i USA's gader

FACTBOX -- Navn: "All Points Bulletin" -- Firma: Domark -- Versioner testet: Atari ST og Commodore 64/128

"My name is Bob, I am a cop". Mit navn er Bob, jeg er en kop. Forkert oversættelse? Nuvel, men vi har nu engang aldrig været særligt kvikke til det der med at skulle snakke udenlandsk her på Game-Check testholdet.
Teksten bag på pakningen af det seneste spil fra Domarks samarbejde med det amerikanske spilfirma Tengen fortæller imidlertid, at du er "officer Bob" og at du arbejder som gadestrømer i et af USA's hårdeste "neighbourhoods". Spillets navn er "All Points Bulletin", og så er der måske et par kvikke hoveder blandt læserne der husker spillet, i hvert fald hvis de har pjækket fra historietimerne for istedet at tilbringe tiden nede på den lokale grillbar eller i spillehallen blandt alle arcademaskinerne. "All Points Bulletin" er nemlig oprindeligt et arcade-spil, lavet af Tengen og Atari, og nu er det konverteret til en lang række hjemmemaskiner takket være engelske Domark.
Spillet kan bedst rubriceres som et racerspil, for du ligger og trucker rundt gennem USA's gader i din patruljevogn, på vild jagt efter forbrydere og alkoholikere - jo flere, du fanger, jo flere points får du. Penge har du også brug for, til udstyr og den slags, og noget af det mest sjove i spillet er at få cursoren placeret rigtigt, så du kan starte sirenen og for alvor give den hammer. Siger det noget om kvaliteten? Ja, helt klart. Den konverterede hjemmeudgave er langt fra så sjov som arcade-originalen, derfor: Køb ikke dette.

"- Du er 'officer Bob' og at du arbejder som gadestrømer i et af USA's hårdeste "neighbourhoods'."

BO: Livet som hipo er ikke hvad det har været, og i Domarks konvertering har det endda en elendig grafik. Jeg var vild med spillehalsversionen, men denne her udgave skuffer. Og selvom jeg kun har set udgaverne til C64 og Atari ST, tør jeg heller ikke anbefale de andre: Amiga, Spectrum, IBM PC og Amstrad.

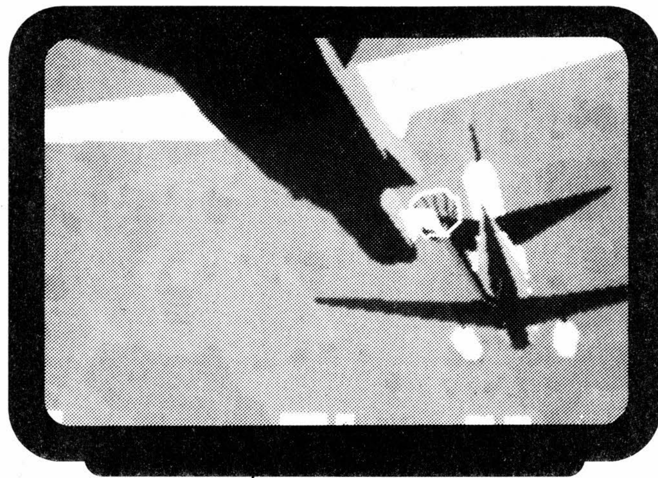
ALLAN: For en gangs skyld vil jeg tillade mig at være uenig med Mr. Bo. Jeg synes nemlig at "APB" er et sejt spil, ikke særligt udfordrende til de små grå, men alligevel: Et sejt spil. Det er sjovt, underholdelde og så pyt med den dårlige grafik og den klamme lyd. Det er vel selve spillets værdi, der er afgørende...

KARAKTERERNE:

Grafik	*47%*
Lyd	*49%*
Action	*71%*
Fængslende	*60%*

JOYSTICK 57% GENNEMSNIT

Højt at flyve



FACTBOX -- Navn: "Stike Eagle II" -- Firma: MicroProse -- Version testet: PC- kompatible

Husker du "Strike Eagle" fra MicroProse? Hvis ja, så er du sikkert en af de mange, der stadig spiller dette spil med lige så stor ildhu som den dag, det blev lanceret, og derfor vil det glæde dig vildt at høre, at folkene bag nu har lavet "Strike Eagle II".
Grundidéen er den samme: Du flyver rundt i din Strike Eagle, og udover at lave de sædvanlige ting, som er normalt i andre flysimulatorer, er der naturligvis også en omgang krig indbygget - Strike Eagle er jo et kampfly.
Krigsskuepladserne rækker fra Libyen, hvor Gaddafi regerer, til bl.a. til Persiske Golf, Vietnam (hvaffer nu det?) og Europa.
F-15'eren, som du flyver, er langt mere hurtig og fleksibel end den F-19, du fløj rundt i i spillet "Stealth Bomber". Det gør, at spillet automatisk bliver en hel del sjovere, og oveni kommer så, at våbensystemerne er blevet gjort nemmere at betjene.
Grafisk er denne simulator ligesom de andre Microprose-spil, i hvert fald hvis du har CGA, EGA eller Hercules kort på din PC. Men har du enten VGA eller MCGA kan du roligt begynde at glæde dig: Dette spil slår nemlig alt, hvad du hidtil har set af PC-flysimulatorer nogensinde før.
Microprose-drengene har knoklet i to mandeår (se mere herom i Printout-sektionen) for at få udviklet en helt ny grafisk teknik, der presser super-billeder ud af PC'en. Billeder, ingen troede mulige førhen og som gør, at man bare føler, at man er til stede der i virkeligheden.

"F-15'eren, som du flyver, er langt mere hurtig og fleksibel end den F-19, du fløj rundt i i 'Stealth Bomber'."

BO: Kampscenerne i "Strike Eagle II" har det gode ved dem, at ikke bare er grafikken forskellig, nej sværhedsgraden varierer også. F.eks. er Libyen en vildt nem omgang, fordi de har ældgammelt russisk (rustent) kampudstyr, hvorimod de europæiske lande er næsten umulige at få kål på (vi kan jo forsvare os).

ALLAN: Vil man have en flysimulator, er der bedre simulatorer på markedet, herunder Flight Simulator II ("kongen"). Men dette spil er alligevel godt, for flysimulatordelen er bevidst lavet nogenlunde nem, sådan at man ikke skal bruge al sin energi på at koncentrere sig om at lande, men også kan nyde at udkæmpe krige.

KARAKTERERNE:

Grafik	*90%*
Lyd	*70%*
Action	*80%*
Fængslende	*90%*

JOYSTICK 83% GENNEMSNIT

Eksperternes dom:

Testkørsel

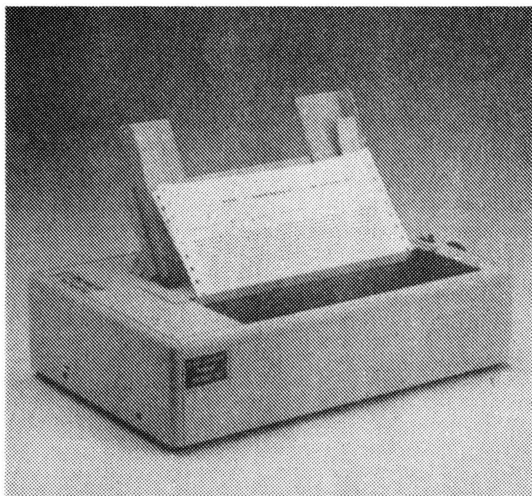
HER ER DE BEDSTE PRINTER-KØB

Det er sæson for printerkøb, så vi har opdelt Danmarks mange printer-tilbud i forskellige klasser og fundet frem til en række "BEST BUYS". Her er de...
Læs alt om, hvad der er værd at investere i, når du skal have din første printer eller måske udbygge til noget større.

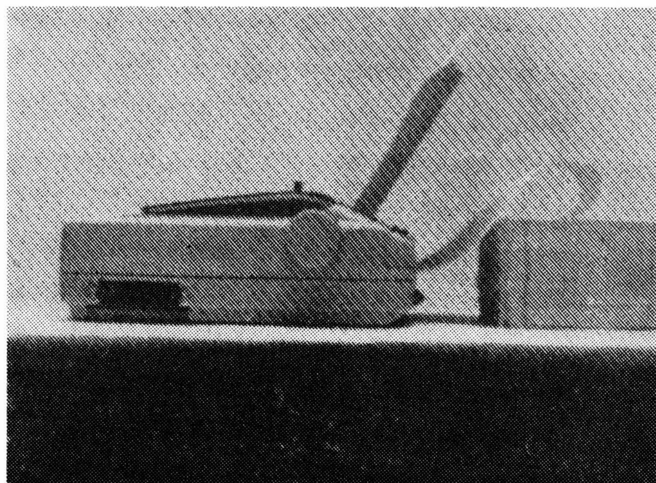
BEST BUY, KLASSE 1:

De små printere, dem til under 3000 kr. Pas på med at vælge en ALT for lille printer, selv billige ting kan nemlig købes FOR billigt.
"Best Buy" i denne klasse er STAR LC-10, storebror (og af mange også kaldet afløseren) til bestseller-printeren NL-10, ligeledes fra Star.
LC-10 er en meget solid printer, der spås en høj brugtpris fordi mærket er både kendt og kompatibelt. Printeren kan lave den såkaldte papirparkering, hvor du blot trykker på en knap, så kører papiret selv ind og stopper på det rigtige sted. Blæret.
Prisen svinger alt efter forhandler, men ligger typisk på 2500-3000 kr. LC-10 er en 9 nåls standard parallel printer med både fonts- og pitchvalg på frontpanelet.
Importør: Acomatic.

▽

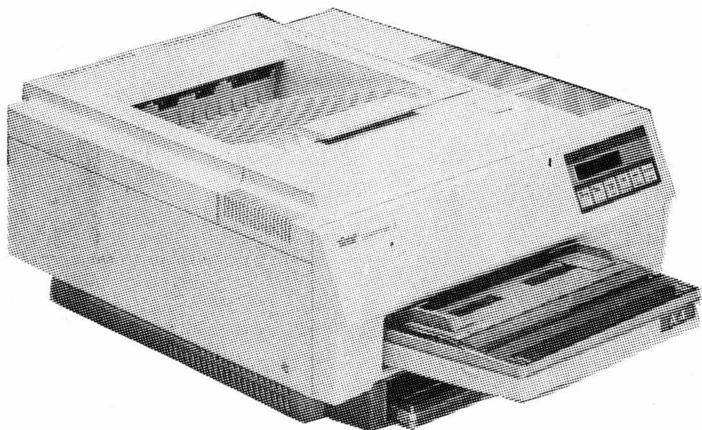


△



BEST BUY, KLASSE 2:

Klasse 2 er stort set samme klasse som 1'eren, men med den forskel, at vi her har farveprintere istedet for S/H. Føromtalte LC-10 findes også i en farveversion (LC 10 color), men må nok desværre se sig slået på målstregen i eksperternes test-dom af konkurrenten 1500C fra Commodore.
Printeren har Danmarks klart flotteste farver i klassen, og modellen - der kører standard IBM interface - kan også kobles til Amiga eller købes i en speciel C64- kompatibel udgave.
Printeren ligger ligesom klasse-1 printerne i 9-nåls udgaven, og er både til tractorfeed og enkeltark. De tre farver, der er indbygget, blandes til 50 farver eller mere, og blandingen gøres utroligt flot - pænere end hos Star. Pris: 3500 - 4000 kr.
Samme printer, fuldstændig, findes også i en anden og noget billigere udgave, der forhandles af BMP-Data og BMP's forhandlere. Den har de helt samme specifikationer, men udover prisen er der kun een forskel: Der står ikke Commodore på navneskiltet, men istedet Olivetti. Ellers er alt andet helt ens...



◁

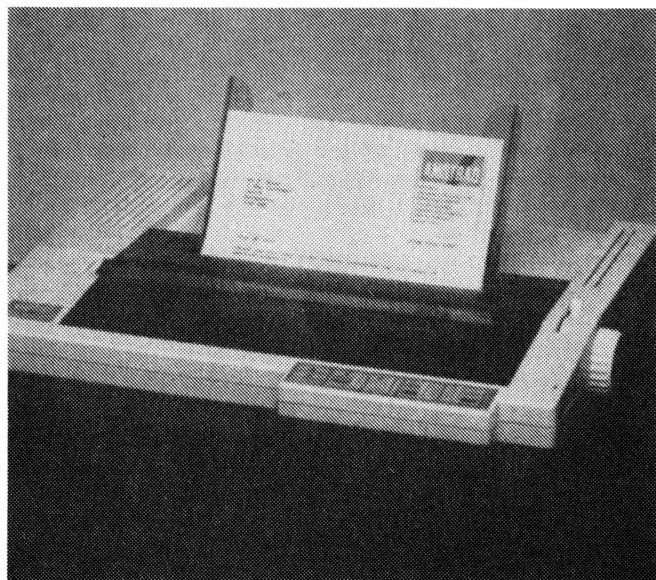
BEST BUY, KLASSE 4

Fra de store matrix-printere, 24-nåls modellerne, bevæger vi os op i en anden klasse (og de dyrere luftlag). Klasse 4 er gruppen, hvor de små laserprintere - dvs. dem under 25.000 - dystede mod hinanden, og her var skarp konkurrence til det sidste.
Som "Best Buy" valgtes Star Lasersprinter 8, der med en pris på omkring 15.000 alt inklusive (men eks. moms) nok er en af Danmarks klart billigste laserprinter-køb. Den er god til de fleste opgaver, men har ikke en masse standard-skrifttyper indbygget - vil du derfor have "fotosats"-agtige skrifter, skal du derfor enten købe ekstra fontpacks eller se dig om efter en anden printer. Stars 8'er virker dog (i lighed med øvrige Star-produkter) meget solid og utrolig nem at betjene i det daglige. Acomatic har importen.
Runner-up til Star- vinderen var Brothers HL-8e, en noget dyrere maskine, men også en mere avanceret og mere kompatibel sag.

BEST BUY, KLASSE 3:

I "tredie klasse" (hmm., red.), møder vi det ultimative indenfor matrix-printerne, de store 24-nåls drenge.
Her er cremen af det bedste, og i prisklassen (der går fra 4000 kr og op), er der mange om budet og om kundernes gunst.
Derfor var det også svært at finde "best buy", men efter lange og svære diskussioner, gik Amstrads LQ-3500 alligevel af med sejren. Det er nemlig en stor og professionel superprinter, der med sine 24 nåle skriver Letter Quality, så selv garvede hardware-testkørere blev begejstrede.
Den vejledende pris er næsten 6.000 kroner, men lige nu vil du mange steder kunne få "Best Buy" printeren for betydeligt mindre, typisk mellem 4.000 og 5.000 kroner. Den danske importør (A/S Dinamicro) er nemlig gået nedenom og hjem, så mange forhandlere vil gerne af med Amstrad-varerne. Frygt dog ikke for en evt mangel på garanti: Iflg. købeloven er forhandleren alligevel forpligtet til at yde dig 1 års garanti, og frygt heller ikke for at Amtstrad-printeren kun passer til Amstrads maskiner. Snarere tværtimod: Vi testede den på bl.a. Commodore udstyr, IBM udstyr og grej fra NCR.

▽





△

BEST BUY, KLASSE 5:

Sidste klasse, og største klasse, er for den helt tunge ende af printerkøberne, de professionelle drenge. Og her kommer Brother ud suverænt på toppen, som en vinder, der var hårsbredder fra at score "full house" i begge top-klasser.
I gruppe fem finder vi ikke kun laserprinterne, men de allerstørste af slagsen, i hvert fald til hjemmebrug. Og her er Brothers værste konkurrent faktisk... - Brother selv!
Firmaet har nemlig specialiseret sig i at levere konkurrencedygtige, kraftfulde laserprintere til krævende brugere, og det gør de så godt, at det er svært af få øje på konkurrenterne i klassen.
Brothers HL-8 PS er en post-script- version (derfor PS'et) af HL-8e, og ikke bare er den kompatibel med snart sagt enhver anerkendt branchestandard (+ en del obskure), nej, den synes også utrolig robust og er samtidig med sit frontbetjente feather-touch display utrolig let at styre: Alle væsentlige kontroller sidder lige foran, så de kan nås nemt og hurtigt.
Som "Best Buy" i den store klasse, var Brother tæt på at blive slået af sin egen HL-8D, der er en såkaldt duplex-version af HL-8 serien. Dublex betyder i denne sammenhæng, at der er to papir-indtag: En genial idé til klubber, foreninger og firmaer, der sender mange mailmergede brevserier, hvor der er mere end een side med i samme udskrift.
Prisen for klassevinderen HL-8 PS er godt og vel 30.000 + moms.

FØRST i Joystick: LONDON CALLING, 2.

GIK DU GLIP AF FØRSTE DEL?

"Joystick" var naturligvis det første danske datablad, der havde friske nyheder direkte fra PC-showet for allerede en måned tilbage. Hvis du gik glip af første del af de fem udlands-korrespondenters reportage, kan du bestille bladet hos Selektiv på 33 15 10 99 - prisen er kr. 15 + 4,40 i porto.

and OF COURSE THERE IS ALWAYS ELVIRA

Verdens mest sexede vampyr, Mistress Elvira, spiller hovedrollen i det første spil fra det nystartede skræk-softwarefirma Horrorsoft.

MERE NYT FRA VERDENS STØRSTE SPIL-UDSTILLING!

London Calling! Da verdens største messe for computer-spil blev afholdt, havde JOYSTICK hele fem korrespondenter med - læs her anden del af deres afsløringer.

■ Bat-Bat-Batman!

PC-Showet i London, verdens største spiludstilling, stod dette år i "flagermusens" tegn. Og det på trods af, at Batman-spillet allerede blev testet i JOYSTICK for to numre siden, men never mind, sagde englænderne, og spillede løs på Bat-temaet fra Ocean.

Med vanlig beskedenhed havde Ocean udsmykket næsten halvdelen af Londons største udstillingshal med Batman-udstyr, og selvom det ikke var Batman det hele, kunne ingen tilfældig forbipasserende lades i tvivl om, at det nye spil (bygget over filmen af samme navn) klart ville blive en topscorer når der skulle spenderes pund og pence på software i de glade juledage 89.

Mest af alt var det nok Konix-systemet, der trak opmærksomhed i store strømme (se sidste nummers messe- reportage). Med rat, fly-turbo og hvad har vi + et indbygget diskdrev, var der ikke mange, der kunne holde fingrene fra Konix'en.

Også de farvede joysticks mødte opmærksomhed, og selv de gennemsigtige holdt stand - dog ikke overfor en nyskabelse, der var så genial, at ALLE simpelthen MÅTTE have et eksemplar med hjem: Hold nu fast, det var nemlig et Gør-Det-Selv Joystick, der blev leveret i en lille plasticpose i form af løsdele og som den ihærdige spiller så selv måtte samle inden han (hun?) kunne få lov at lave highscore!

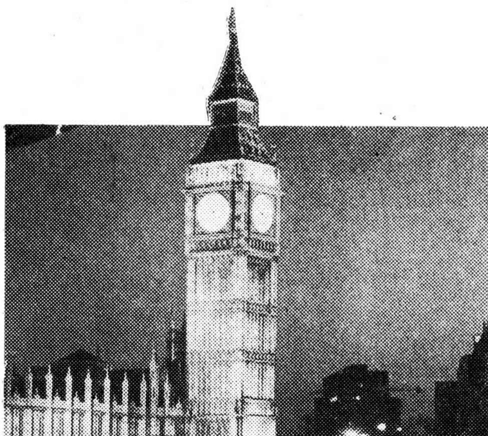
En sikker sællert, som vi spår en stor fremtid for også på de hjemlige breddegrader, ikke kun fordi det er en fed lille gimmick, men også fordi selve joysticket faktisk var af allerbedste og mest robuste kvalitet (når det først var samlet...). Hold øje med saml-selv sticket i den nærmeste fremtid.

Hold også øje med firmaet Tynesoft. Trods en ydmyg start har den lille biks formået at bevæge sig fra nogle direkte slum-spil - crap, crap og atter crap - til noget, der faktisk er helt anstændigt: Deres seneste nye hedder "Beverly Hills Cop", og med en hovedperson så respektløs som Eddie Murphy er det ikke småting, der kan hænde. Mere nyt fra Tynesoft er også en helt fantastisk grafisk oplevelse ved navn "Roller Coaster Rumbler". Spillet er bygget op omkring en rutschebane a la den slags, de har på Bakken og i Tivoli, og det går vildt for sig, når du cruiser rundt i fuld fart op og ned og rundt i en vild jagt, hvor du samtidig kan sky-

de til måls efter forskellige rumskibe. Prøv "Roller Coaster Rumbler": Spilidéen er ret original (dvs aldrig set før) og den grafiske oplevelse af at være ombord i en ægte 3D "levende" rutschebane er i hvert fald i Amiga-versionen så realistisk, at det næsten slår den ægte vare. Fås til Amiga, ST, PC og CBM64.

Sex med Elvira

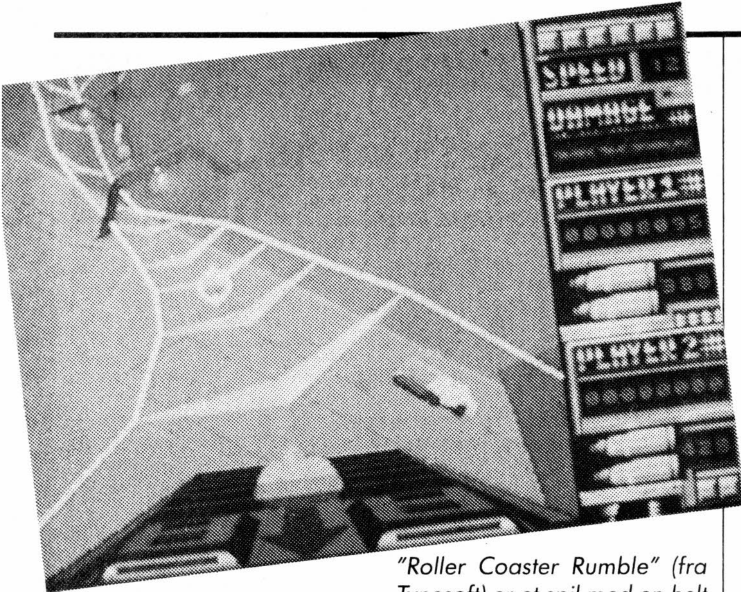
Et søsterfirma til Tynesoft er afdelingen Horrorsoft. Og kan du blot en lille smule engelsk kan du hurtigt regne ud, hvad dette firma beskæftiger sig med: Horror betyder nemlig skræk, og så er vi jo straks ovre i Hitchcock-genren.
Det første skrækindjagende spil fra Horrorsoft har fået titlen "Elvira, Mistress of The Dark". Hovedpersonen er Elvira, en slags menneskelig vampyr, der af enkelte måske allerede er kendt fra B-videofilm, fra MTV's skræktime og fra dårlige tv-programmer, hvor nedringede kjoler spiller langt den største del af handlingen. Nedringede kjoler, sex og afslørende strømpebånd, så er det Elvira, vi taler om, yes sir. Hun har et enormt sæt fordele, og hun har da også lagt krop til Horrorsofts logo: En blodplettet gravsten, som hun slænger sit misselegeme op ad.
I Elvira-spillet er der animeret grafik (komplet med den unge dames dybe udskæring), der er digitaliseret skræklyd, MIDI-lydspor, 3D-kampscener, hundredevis af locations og ikoner til at styre spilleren frelst gennem handlingen - spilles bedst med mus, oplyser skrækfrøkenen os venligst.
Er du ikke så meget til vold, blod og Elvira, men derimod mere til den bløde og forstående hippiestil, så gør du godt i at kontakte et nystartet firma ved navn LightSource (4 Gisborne Road, Bradley, Huddersfield, W Yorkshire, HD2 1SD, England) - det er et rigtigt "alternativt" softwarefirma (biodynamisk brød og den slags, du ved. Red.), og eftersom de næppe får en dansk importør på grund af deres lille størrelse - firmaet køres fra et køkkenbord -, er det bedst selv at henvende sig, hvis man vil have fat i deres to nye spil, "Sci-Fi" og "Narcissus". Prisen er 10 pund pr stk (ca 135 kr) og spillene kører kun på Amiga - er du nysgerrig, så lad os imidlertid advare dig om, at firmaet (ifølge hippiernes egen pressemeddelelse) ledes af følgende personer: Lance C. Abson, Che Guevara og "John".



PC-Showet stod i år i Batmans tegn. Også selvom det er laaang tid siden, at vi her i "hurtige" Joystick havde en komplet test af det nye spil om filmheltens meriter.

Michael J. går på månen

Fra US Gold er den nye udgave af "Out Run" ved at være færdig, titlen er naturligvis "Turbo Out Run" (med tryk på Turbo!). Og skal man tro beretningerne fra Joystick's udsendte testspillere er der i det nye spil "more car, more road, more action". Mere "more" er der også i en anden nyhed fra US Gold, og mens du læser dette, må du hellere sørge for at sidde ned (og for at knibe dig selv i armen), for du tror s'gu, det er løgn: Michael Jackson kommer nu som computerspil!!!
Den lille neger med de mange plastics-operationer har nu kommet til tops i popbranchen, og nu vil han ligesom Frankie også være et hit blandt datafreaks. Derfor har han fået et team af programmører hos US Gold til at lave Michael Jackson



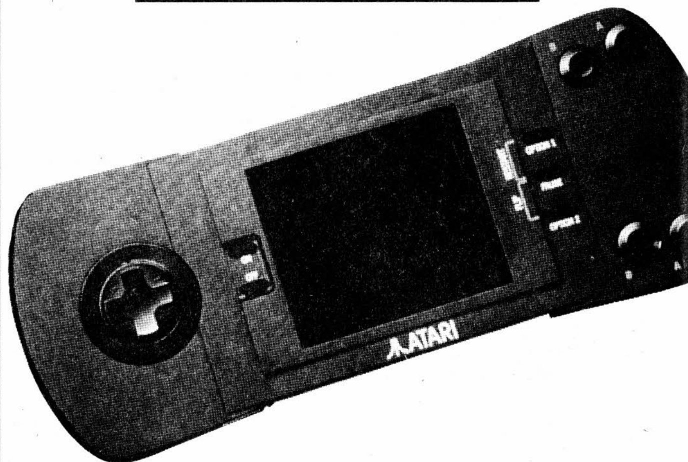
"Roller Coaster Rumble" (fra Tynesoft) er et spil med en helt utrolig og meget, meget livagtig grafik. SKAL opleves!

a la pixel-udgave, og resultatet? Det er blevet til et nyt Michael Jackson computerspil ved navn "Moonwalker".
Du er oppe imod Mr Big og kokain-kartellet, og soundtracket er naturligvis spækket med de kendte Michael Jackson rytmer!
"A Game like no other", siger US Gold selv. Vi andre her på Joysticks hovedredaktion siger derimod:
Eddie Murphy gør det, Frankie gør det, "Indy" gør det, Batman gør det, Bruce Willis gør det og Arnold gør det. Hvorfor skulle Michael Jackson så ikke også have lov...



Michael Jackson som computerspil: Du tror, det er løgn!

VÆR MED OG VIND



Nu har du chancen for at vinde dit helt eget eksemplar af Atari's Portable Entertainment System, komplet med superspillet "California Games" fra Epyx i en cartridge version specielt udviklet til denne maskine. Takket være vort tyske søsterblad er denne drømmemaskine i et enkelt eksemplar på højkant til de danske læsere, så udfyld kuponen og send den ind senest 20. december 1989 til:
VIND EN ATARI
c/o Joystick
Rådhusstræde 11
1466 København K
Husk: Kun een kupon pr husstand. Kuponen må gerne skrives af eller fotokopieres, hvis du ikke vil klippe i bladet.

HVAD ER "KÆLENAVNET" FOR DEN ATARI, DER ER FØRSTE-PRÆMIE?

- ☐ Folio Pocket PC
- ☐ Stacy
- ☐ Lynx
- ☐ Atari PorEntSys

Navn: ______________________

Adresse: ______________________

Post-nr.: ______________________

By: ______________________

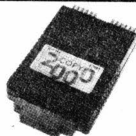
Tlf.: ______________________

Alder: ______________________

Tilbehør i lange baner...

Commodore 64/128 cartridges

COPY 2000



Det professionelle copyinterface

- Et fantastisk kopiværktøj
- Gør det legende let at kopiere programmer på bånd.
- Kopierer via direkte, digital signaltransport fra en datasette til en anden.
- Er i stand til at kopiere ethvert stykke software på bånd.

148,-

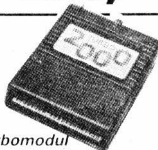
MULTI MODUL



- ABC tapeturbo
- TURBO II tapeturbo
- Kopiprogram bånd bånd
- Definerede F taster
- Indbygget resetknap
- Optager ingen hukommelse
- Sparer dig for at loade turbo ind fra bånd

223,-

TURBO 2000



Sælg din ordbog og køb et dansk turbomodul

Indeholder bl.a.

- 2 bånd turboer: ABC turbo og TURBO II
- Turbo til diskettestation, 6 gange hurtigere.
- 10 sekunders formattering.
- 3 fuldautomatiske kopiprogrammer.
- Belagte funktionstaster med mulighed for selv at definere.
- Indbygget resetknap.

Det hele er selvfølgelig fuldt menustyret.

298,-

FREEZE MACHINE



- FREEZE: Kopierer næsten alle programmer, også originaler i flere dele som f.eks. Winter Games. Kopierer tilmed fra bånd til disk og omvendt.
- FASTSAVE: Saver hele hukommelsen på kun 15 sek. i så mange eksemplarer, du måtte ønske.
- 10 DISKTURBOER: Op til TYVE gange normal hastighed.
- Definerede funktionstaster
- Resettast til snydepokes o.lign.

448,-

THE FINAL CARTRIDGE III



- Joystick - mus styring af de mange faciliteter
- Diskette- og bånd turbo
- Freeze kopiering
- Lækker menuføring
- 60 nye hjælpekommandoer
- Avanceret screendump på printer

Modulet, der gør din 64'er til en AMIGA

548,-

ACTION REPLAY MKV

- FREEZEEr op til 249 blokke
- FREEZEr også programmer i flere dele
- Med enkeltfilskopieringsprogram, der kopierer alle programmer op til 249 blokke
- Med kopiprogram, der kopierer en hel disketteside på under 2 minutter
- Med super-compressor, der får FREEZEde programmer til at fylde mindre
- Med to disketteturboer, der får diskettestationen til at køre op til 25 gange hurtigere, også uden modulet er indsat
- Med båndturbo, der også kan fungere ved sammenfletning. Cirka halvanden gang så hurtig som standardturbo
- Åbner mulighed for at ændre tekster i programmer, bytte om på sprites, tage data til skærme og sprites fra spil, bruge nye kommandoer, skrive højopløsningsskærme ud på printer m.m.
- Definerede funktionstaster
- Med veludbygget maskinkodemonitor
- Indbygget resetknap. Kan f.eks. bruges til snyde-pokes
- Den nye MKV-udgave har 8 KRAM indbygget og full-screeen funktioner under FREEZE samt udvidet monitor og søgning efter snyde-pokes plus markedets hurtigste disketteturbo, der ikke kræver indbygning
- ACTION REPLAY MKV, de mange moduler i ét, er lidt dyrere end de andre modeller. Til gengæld kan det alt det, de andre kan tilsammen.

COMputer skrev:
»Kun en meget lang afvænningskur eller noget revolutionerende skulle kunne få mig til at slippe Action Replay.«

kr. **798,-**

Da det ikke er noget menneske muligt at beskrive følelsen af at have et ACTION REPLAY MKV i computeren, får du 14 dages fuld returret ved købet af ACTION REPLAY MKV.

UDVIDELSESDISKETTER ACTION REPLAY MKV

Til Action Replay MKV findes to udvidelsesdisketter. Den ene af disse disketter (Enhancement disk) bruges til at overføre genstridige programmer fra bånd til diskette, og indeholder knapt 100 forskellige titler. Hele tiden de nyeste titler i forhold til det engelske marked. Den anden diskette (DEMO-MAKER) gør det muligt for dig at lave din egen demo ud fra grafik og lyd, der er hentet i forskellige spil.
Med DEMO-MAKER kan du lave en helt professionel demo med din egen tekst og sammensætning i.

Pris pr. stk. kr. **248,-**

Tegneudstyr til Commodore 64/128

TURBO GEOS MOUSE

Giver dig professionel styring af tegneprogrammer

- Kan bruges til alle tegneprogrammer, der ellers betjenes med joystick
- Meget stabil teknik
- Design i stil med AMIGA musen
- Velegnet til The Final Cartridge III og GEOS

Det lille vidunderbarn, der kan det hele **398,-**

TURBO LIGHTPEN LYSPEN

Den første præcise lyspen

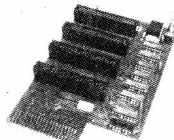
- Denne lyspen udmærker sig ved at anvende en ny teknik, der gør den mere præcis, end hvad der tidligere er set til 64'eren.
- Leveres med tegnesoftware.
- Let at lave programmer, der kan aflæse lyspennens skærmposition.
- Med spiralkabel.

Tegn direkte på skærme for **398,-**

Commodore 64 SUPERTILBUD

ALCOTINI MOTHERBOARD

- Tilslut fire cartidges samtidig på C-64!
- Plads til fire moduler.
- Vælg modul ved tryk på en knap!
- Kan slås helt fra, så en C-128 kan starte op i 128-mode uden at tage motherboard ud først.
- Med elektronisk omskiftning og indbygget RESET-knap.
- Kan fungere med 99,9% af alle cartridges, f.eks. Final Cartridge, Action Replay, Power Cartridge, Epyx Fast load, Comal 80 osv.



FØR: 598,- **NU: 398,-** **SPAR 200,-**

Superfarveprinter til AMIGA

MPS 1500C/DM105

Commodores favoritprinter til AMIGA! Giver dig mulighed for at udskrive grafiktegninger og tekster i farver. Danner omkring 50 forskellige, klare nuancer, hvorfor der opnås en rigtig flot udskrift. MPS1500C/DM105 er også meget velegnet til at skrive tekst, og gør det med hastigheder på op til 120 tegn/sek. Med 12 forskellige skriftarter får du god mulighed for at variere teksten og få den til at se professionel ud. SOFT-TODAY skrev, at "1500C er den bedste til farver, hvis du da vil have en printer til under 10.000 kr."



CHOCKTILBUD: **2.995,-**

incl. kabel, farvebånd og 250 ark papir

Rekvirer gratis skriftprøve

Stereo sampler til Amiga

Smartsound
stereosampler

DANSK KVALITET 2 ÅRS GARANTI

Smart-sound giver dig mulighed for at overføre dine egne lyde eller musikstykker til Amigaen og herfra arbejde videre med dem. Du kan lave alle fede effekter du kender fra nutidens pop. Og det hele sker med en flot lyd i HI-FI kvalitet!
SMART-SOUND tilsluttes hovedtelefonstikket på dit stereoanlæg, hvilket gør at du herpå kan vælge mellem CD, TAPE, MIKROFON o.s.v. samtidig med at du kan bruge stereoanlæggets volume-, balance- og tonekontroller. Dette gør SMART-SOUND billigere idet volume- og balanceknap så er sparet på selve sampleren. Hvis du ikke har et stereoanlæg med volumekontol på hovedtlf.-stikket fås SMART-SOUND også med volume og balanceknapper til **698,-**

Alle kabler, stereo-software og dansk manual medfølger.

SMART-SOUND STEREOSOUNDSAMPLER KUN KR. **398,-**

Joysticks

Guldkortrabat på joysticks: 10%

TURBO SUPER 2

- Kvalitetssjoystickenes klassiker
- ★ Håndformet håndtag
- ★ Fire skydetasker: To på huset samt for pege- og tommelfinger i håndtag.
- ★ Med autofire-funktion
- ★ Fire sugefødder monteret
- ★ Bygget op over 8 microswitches
- ★ Fagpressen skrev bl.a., at TURBO II var ». . . ét af de bedste joystick jeg kan mindes.« (Claus, K-RUN).

198,-

TURBO 6

1 års garanti mod nedslidning

- Kvalitetsjoystick uden for mange dikkedarer
- ★ Håndformet håndtag
- ★ To skydetaster: En til tommel- og en til pegefinger i håndtaget
- ★ Med autofire-funktion i den ene skydetast
- ★ Fire sugefødder monteret
- ★ Med 6 microswitches
- ★ Alletiders, hvis det bare skal virke uden så mange kontakter o.lign.

148,-

Tryghed

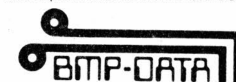
TRYGHEDS-GARANTI

Ved køb hos BMP-DATA medfølger et tryghedsgarantibevis, der giver dig følgende rettigheder:
1) 8 dages returret.
2) 30 dages ombygningsret.
3) Mindst 1 års garanti.
4) Gratis teknikerbistand angående brugen af det erhvervede produkt.
Er du alligevel ikke tryg ved at handle pr. postordre, er du velkommen til at besøge vor butik, Lystrupvej 3, Gørløse.
Aftal tid for demonstration eller kom i vores faste åbningstid kl. 10-17.30. Vi henviser også gerne til nærmeste forhandler på tlf. 42 27 81 00. Her oplyses også, om den ønskede vare er på lager.



Postordre - Bestillingskupon

Send kuponen i lukket kuvert til nedenstående adresse eller ring på vor ordretelefon



Lystrupvej 3, DK-3330 Gørløse.

42 27 81 00
FAX: 42 27 89 19
Postgiro 1 90 62 59

JEG BESTILLER HERMED:

STK		KR.
STK		KR.
STK		KR.
STK		KR.
STK		KR.

MIN ADRESSE ER:

NAVN:
GADE, NR.:
POST NR.:
BY:
TLF. NR.:

BETALING:
☐ Check vedlagt + porto kr. 19,00
☐ Pr. efterkrav + porto (kr. 19,-) og gebyr (kr. 25,-) I ALT tillægges kr. 44,-

FØLGENDE ØNSKES TILSENDT GRATIS:
☐ KATALOG
☐ SKRIFTPRØVER SP180 VC
☐ SKRIFTPRØVER MPS 1500C/DM105

Alt er med min. 1 års garanti. Alle priser er incl. 22% moms.
Der tages forbehold for trykfejl, prisændringer og udsolgte varer - ring! Kuponen må gerne skrives af eller kopieres.

BIT HITS

Efter syv måneder som nummer et fortsætter Robocop sin nedtur ad BITLISTEN, månedens hitliste over de mest solgte spil lige nu:

1	(-)	INDIANA JONES (ACTION)	US Gold
2	(1)	LICENSE TO KILL	Domark
3	(8)	DATASTORM	Visionary
4	(-)	XENON II	Imageworks
5	(2)	ROBOCOP	Ocean
6	(3)	DOUBLE DRAGON	Melbourne House
7	(-)	BATMAN	Ocean
8	(6)	POPULOUS	Electronic Arts
9	(4)	DRAGON NINJA	Ocean
10	(10)	OPERATION WOLF	Ocean

BITHITS er kompileret af Joystick i samarbejde med ledende computerblade i Vesttyskland, Østrig, England, Frankrig og Spanien. Deadline for denne måneds BitHits: 15. oktober. Parentesen bag et spil angiver den placering, spillet havde i sidste måned. Og er der kun en streg, betyder det, at spillet ikke var på hitlisten i sidste måned.



SAFARI GUNS

Fed titel, shame about the game.

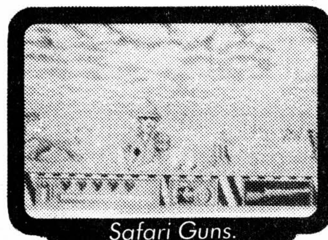
Løver, elefanter, zebraer, gorillaer, krokodiller... Det hele er med i et nyt spil fra det franske firma Infogrames, et spil kaldet "Safari Guns".

Med ovennævnte dyreliv (og titlen) skal der ikke mange celler til at regne ud, at handlingen foregår i Afrika. Men i bedste miljø-ånd og helt i tidens stil, skal du IKKE dræbe de kære små forsvarsløse dyr. Nej, du skal BESKYTTE dem, nemlig beskytte dem mod snigskytter og mod elfenbens-smuglere.

Dit job er at lede et vildt-reservat, hvor ukendte kræfter driver rovdrift på bestanden. Junglen har mange farer, og kan du redde naturen, er du dagens gut i skysovs.

Som en ekstra bonus kan du også komme på foto-safari, og hvis du får taget nogle sensationelle (dvs nogle afslørende) billeder, vil de blive set verden over, du vil blive kendt og omverdenen vil begynde at interessere sig for problemerne både i Afrika og i dit lille dyrereservat.

Lyder som et duksedrengs-spil, men har en OK grafik, så måske... Lad se, lad se.



Safari Guns.



COMING SHORTLY

GALDREGONS DOMAIN

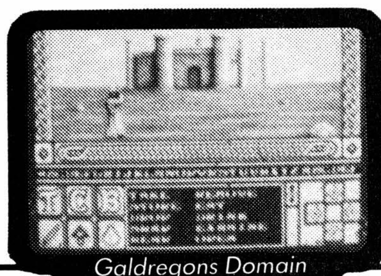
Nyt fra Pandora er "Galdregons Domain", et middelalderligt spil, der blander spooky atmosfære og underlige tegn og gerninger med moderne 3D-grafik.

Spillet kan bedst karakteriseres som et ikon- styret adventure, men det betyder ikke, at luften ikke er fortættet med action. Prøv bare at trykke på nogle af de mange knapper forneden, så skal du se løjer.

Det nye spil er skrevet af Steve Briggs, og grafikken står Robin Chapman for. Idémanden bag det hele er Ray Edwards, og det er hans første spil. Lige bortset fra enkelte små skønhedsfejl kan man sige, at han er sluppet heldigt fra sin debut.

Om handlingen kan vi sige det sædvanlige, nemlig at den foregår i en fjern og mystisk tid i et fjernt og mystisk land (denne gang ved navn Azazael, what else is new). De gode kæmper mod de onde, og for at det hele ikke skal blive alt for kedeligt, er der lige slænget lidt rollespilsagtig handling med ind.

Fat mod, brave kriger. Din skæbne venter dig i seneste fra Pandora.



Galdregons Domain

Her er de:

DE NÆSTEN- FÆRDIGE SPIL-NYHEDER

"COMING SHORTLY" er sektion, hvor Danmarks skrappeste joystick-jockeys ser spilfirmaerne i kortene og afslører, hvilke hemmeligheder gemmer sig oppe i deres ærmer.
Husk: Du læste de første spæde detaljer om de kommende superspil HER..!

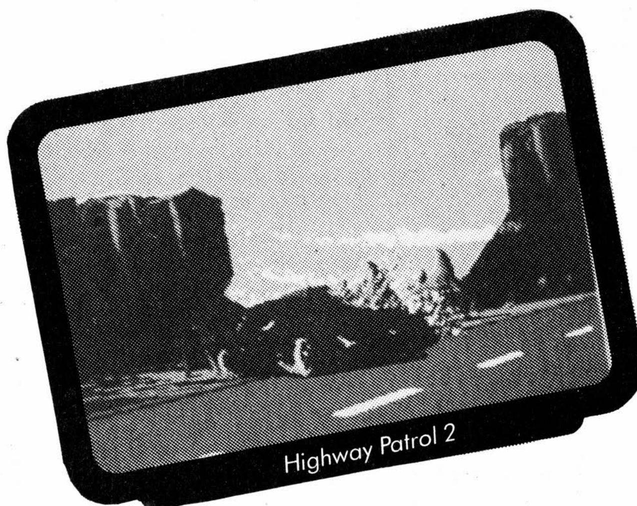
COMING SHORTLY



COMING SHORTLY

HIGHWAY PATROL 2

Med en titel som "Highway Patrol 2", kan du sikkert godt gætte, hvad forgængeren til spillet hed. Hvis ikke, ja så stop læsningen allerede her - resten af siden vil du nemlig da næppe kunne fatte.
Selvom få husker "Highway Patrol", er Infogrames (for det er nemlig dem, der har lavet begge spil) overbevist om, at "Highway Patrol 2" nok skal blive et hit.
Indledningsvis har de nemlig skiftet din dyt ud med en rap rød Ferrari, og den er heldigvis IKKE tegnet i den sædvanlige Out Run grafik. Nej, her er flere boller på suppen: Mange af scenerne ser faktisk ud som om bilen var digitaliseret fra en ægte "real life" Ferrari.
Spillet fås til Atari ST, Amiga og PC'erne, og bag rattet i en patruljevogn skal du holde orden på statens landeveje. Staten, du styrer, ligner mest af alt Arizona eller Texas: En sandet ørken, lidt prærie hist og her, nogle få ensomme kaktusser og så de legendariske røde ørkenbjerge, som er blevet berømte gennem utallige genudsendelser af gamle John Wayne films.
Nå, men jagten går jo, så på med de blå blink og afsted! Al handling foregår i 3D, og for at du kan jagte røverne, hjælper politistationen med informationer over radioen. En fed detalje, man ikke ser i ret mange andre bil- spil, SÅ: Sømmet i bund, drenge.


Highway Patrol 2

MASSER AF SPÆNDENDE NYT I NÆSTE NUMMER



EKSTRA **Januar-nummeret af JOYSTICK er på gaden torsdag den 7. december**

RABATKUPONER SOM ALDRIG FØR

Tjen penge med rabatkuponer! Det er det glade 1990-budskab fra JOYSTICK, og at dømme efter læser- reaktionerne klippes der på livet løs landet over som aldrig før. Danmark har fundet saksene frem og klipper kuponer ud af Joystick, rigets største datablad, for nu er der for alvor kroner at hente, hvis man ved hvordan:

Næste nummer er tæt pakket med endnu en stak RABAT-KUPONER, der giver dig varer til særlige læser-priser hos førende forhandlere landet over. Så takket være næste nr af JOYSTICK kan du nu spare flere tusinde kroner..!

MØRKE-SPIL

Visse spil tilhører typen, som man kun spiller i mørke. Og netop DEM sætter Joysticks testhold luppen på i næste nummer.

Den hvide troldmand, manden bag "Eventyr-land", vender frygtløst tilbage i næste tætpakkede super-udgave af JOYSTICK med en særkørsel, der beretter alt om branchens skyggesider: Eventyrspil, hvor det onde kæmper mod det gode!

VIND 5 STK GAME- BOYS!

I samarbejde med Joystick-Deutschland samt vort franske søsterblad, er det lykkedes Joystick Danmark at skaffe ikke mindre end fem tidlig-udgaver af "GAME-BOY" spille- konsollen fra Nintendo.

De nye maskiner, der endnu ikke fås i Europa, vil blive sat på højkant i næste måneds GIGANTISKE læser-konkurrence. Vær med og vind dit helt eget eksemplar af verdens absolut mindste TV-spil!!

AMIGA-SPECIAL: HER ER ALLE NYHEDERNE

Kæmpetest af spillene, der vil frem i verden, plus masser af info om det seneste på hardware- fronten. Det er hovedingredienserne i næste måneds "Amiga-special", hvor Joysticks Amiga-journalister beretter om alt det, der er "in" lige nu til Amiga. Et "must" for Amiga-ejere og alle andre, der bare er nysgerrige efter at høre om de allerfriskeste teknologiske landvindinger.

GAMECHECK: FOCUS PÅ DE BEDSTE SPIL

Et helt hold eksperter og et helt hold superspil, så har du næste udgave af GAME-CHECK, der denne gang har "Joystick HIT" og lader Skandinaviens ubetinget skrappeste testhold sætte luppen på de spil, der er værd at købe. Næste GAME CHECK sektion slår alt tidligere, så "don't miss", men helt bladet i kiosken fra den 7. december og en måned frem.

OG SÅ ER DER NATURLIGVIS...

Printout-sektionen med de hotteste nyheder, Tips&Tricks med hemmelige pokes og snydefusk til alle de bedste spil, BitHits, der bringer dig direkte in-sight i de mest solgte spil netop nu, TV-spil fra Sega, Atari og Nintendo (komplet med godt med konsolnyheder i næste nr) samt testkørslen, der afslører fordele og ulemper ved seriøs brugssoftware, alle har råd til...

TEST: MIN FØRSTE PC

Hvilke ting skal man tage hensyn til, hvis man pludselig vil være "seriøs"? Få svaret i næste nummer af JOYSTICK; komplet med en super-omfattende BUYERS GUIDE, en ordliste til PC-jargonen som den tales af branchens allermest garvede "freaks".

KUN 19,50

JOYSTICK

JOYSTICK: FÅ ET ABONNEMENT I DAG ELLER HENT BLADET I KIOSKEN DEN 7. DECEMBER

»Lav en annonce« sagde de.

»Vi vil have det ud til annoncedrengene hvor **mange nye** forbrugere de kun kan nå gennem Selektiv« sagde de. Så jeg satte mig ned og tænkte og tænkte... og tænkte... og der skete bare nul. Ahhh, når sandheden skal for en dag, så er jeg jo heller **ikke** en rigtig tekstforfatter ligesom de der hoveder, der får tusinder for at finde på sådan noget her. Indrøm det, det koster **masser af slanter** at lave annoncer, og så vil man jo **nødig** gå hen og **spilde sine penge.** Det meste tekst roser varen, så man bliver helt halvflov, men hvorfor ikke bare sige, at de unges medievalg har ændret sig drastisk de senere år og at Selektiv nu er kommet til Danmark med to store købeblade, der rammer ind direkte hos dem mellem 14 og 29. Så viser vi **bladene,** putter en gavekupon i og siger sandheden lige ud med klare tal.

Det skulle være nok...

JOYSTICK ER DANMARKS STØRSTE DATABLAD OG MÅLGRUPPEN ER PRIVATE BRUGERE - DEM, DER VIL BRUGE COMPUTEREN TIL SJOV OG UNDERHOLDNING.

KONTAKTPRIS 6,1 ØRE
Helside efter bureau-prov.

NYT KØBE-BLAD



161.000 LÆSERE
OG UDGIVELSE DEN 1. TORSDAG I HVER MÅNED

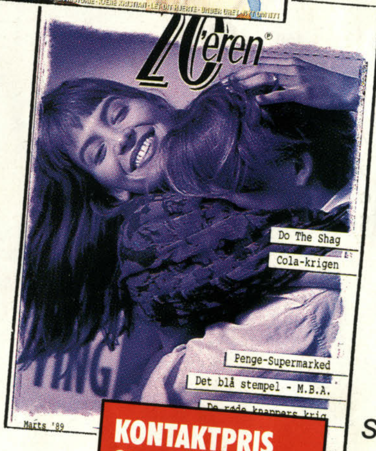
2&TO ER DANMARKS NYE BLAD FOR PIGER. INDHOLDET ER EN BLANDING AF VÆRE-SAMMEN STOF, NOVELLER, INTERVIEWS, OG ARTIKLER OM MAD, MODE, KROP, KULTUR SAMT NYHEDER.

KONTAKTPRIS 6 1/2 ØRE
Helside efter bureau-prov.

212.000 LÆSERE
UDGIVELSE NÆST-SIDSTE TORSDAG I HVER MÅNED



NYT KØBE-BLAD



KONTAKTPRIS 8 1/2 ØRE
Helside efter bureau-prov.

204.000 LÆSERE
UDGIVELSE REGELMÆSSIGT

20'EREN ER ET AF LANDETS FØRENDE GRATISMAGASINER MED KONTROLLERET DISTRUBUTION GENNEM POSTVÆSENET OG PROVINSBANKEN. BLADET UDGIVES I SAMARBEJDE MED NØRGÅRD-MIKKELSEN REKLAMEBUREAU A/S, ODENSE.

KONTAKTPRIS 4 ØRE!!
Danmarks laveste

SAMLET LÆSER-TAL: 577.000
(En vis dobbelt-dækning må dog påregnes).

SELEKTIVS MEDIEPAKKE

En helside i fire farver i »2&TO« + »Joystick« + »20'eren« i samme måned:

Rabat ialt ved samlet indrykning af samme materiale: 42%

(Yderligere rabatordninger og provisioner kan desværre ikke opnås i forbindelse med denne promotion, idet **SELEKTIVS MEDIEPAKKE** således er nettopriser).

SELEKTIVS MEDIEPAKKE ER OPLAGSKONTROLLERET OG PT DEN MEST EFFEKTIVE MÅDE AT NÅ 14-29 ÅRIGE.